■ DISTRIBUCIONES SABAYON, GENTOO SIMPLE



FLISOL 2008

TUXINFO REALIZO UNA COBERTURA COMPLETA

SALIMOS A INSTALAR UBUNTU 8.04 HARDY HERON Y LES CONTAMOS SUS SECRETOS

■ SERVIDORES PONIENDO A PUNTO SQUID

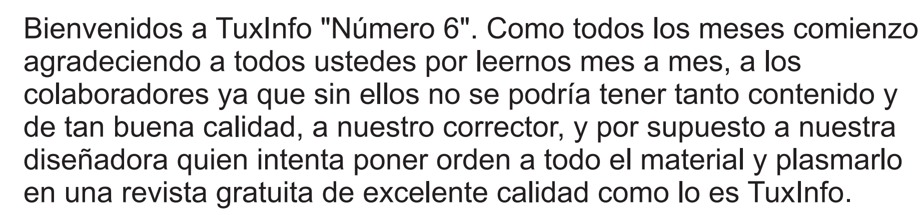
■ LABORATORIO MIGRANDO LA OFICINA DE LA MANO DE OPENOFFICE.ORG, PARTE 1 (PRESENTANDO A OPENOFFICE)

■ PROGRAMACION TRAC: GESTION DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE (PARTE I)

■ OPINION PESADILLA EN LO PROFUNDO DEL WIFI

■ DISTROS, JUEGOS, NOTICIAS, PAGINAS, TRUCOS, RINCON DEL LECTOR Y MAS...

EDITORIAL



Bienvenidos a TuxInfo "Número 6". Como todos los meses comienzo agradeciendo a todos ustedes por leernos mes a mes, a los colaboradores ya que sin ellos no se podría tener tanto contenido y de tan buena calidad, a nuestro corrector, y por supuesto a nuestra diseñadora quien intenta poner orden a todo el material y plasmarlo en una revista gratuita de excelente calidad como lo es TuxInfo.

Ahora vayamos a explicar un poco lo que encontrarán en las páginas de esta edición, la nota de tapa está dirigida a la cobertura que realizamos en conjunto con mucha gente dispersa por el Flisol 2008 en toda Latino América, así es, contactamos a todos los organizadores del Flisol y gracias a eso es que podemos realizar un informe no solo local.

Este mes también teníamos en mente ingresar como nota de tapa una review de Ubuntu 8.04 Hardy Heron, pero creímos que el Flisol 2008 era merecedor de la sección, de cualquier manera no dejen de leer la nota dedicada a Ubuntu ya que la misma tiene la estructura de tapa.

Y como siempre encontrarán las secciones clásicas, como juego, una nota imperdible de Trac de la mano de nuestro nuevo colaborador Estevan Saavedra desde Bolivia, una nota de seguridad bajo squid, una review de Sabayon Linux, una primer entrega de Openoffice, y más.

Los agradecimientos de siempre no podían faltar.

Muchas gracias a todos,

Que la disfruten...

Ariel M. Corgatelli

**Periodista Profesional,
Asesor y Consultor Informático**



Ariel Corgatelli (director TuxInfo, editor y coordinador)
Oscar Reckziegel (el corrector)
Angel Guadarrama
Claudio de Brasi
Ernesto Vázquez Aguilar
Facundo Arena
Franco Rivero
Guillermo Movia
Marcelo Guazzardo
Matías Gutiérrez
Samuel José Rocha Martos
Jorge E. Huck
William Sandoval
David J. Casco
Rodney Rodríguez López
Pablo Barrera "el otro"
Roberto Allende
Estevan Saavedra
Emiliano Piscitelli (asistente de diseño, Es Design)



Soledad Piscitelli
Es Design



GRACIAS...

TuxInfo Número 5, recibió la colaboración económica desde Paypal/Dineromail de las siguientes personas listadas:

Gerardo Alberto Flores Rodriguez

Ricardo Bertarini

David Llop Vila

Federico Alberto Aikawa

Mariano Solari

Leonel Burgos

Roberto Alvarez Argentina

Arnaldo Ramon Martinez Argentina

Donaciones sin tarjeta de crédito

Http://www.tuxinfo.com.ar/tuxinfo/?page_id=35

Donaciones con tarjeta de crédito

Http://www.tuxinfo.com.ar/tuxinfo/?page_id=37

CONTACTENOS

Para contactarse con TuxInfo es bien simple, sólo deben enviar a un email a info@tuxinfo.com.ar y si su deseo es colaborar con artículos pueden hacerlo.





. NOTICIAS DEL MES — PAG.5

. MULTIMEDIA — PAG.12

. SERVIDORES — PAG.16
PONIENDO A PUNTO SQUID

. LABORATORIO — PAG.23
MIGRANDO LA OFICINA DE LA MANO DE OPENOFFICE.ORG

. DISTROS — PAG.27
INSTALAMOS SABAYON

. LABO XPRESS — PAG.32
TUXDROID, GMOUNT ISO, WINGRUB, MEEBO

. PAGINAS RECOMENDADAS — PAG.35

flisol
Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre

. NOTA DE TAPA FLISOL — PAG.38
COBERTURA COMPLETA EN ARGENTINA, BOLIVIA Y URUGUAY

. NOTA DE TAPA UBUNTU — PAG.65
EXPRIMIENDO UBUNTU HARDY HERON 8.04, INSTALACIÓN Y ACTUALIZACIÓN



. PROGRAMACION — PAG.81
TRAC: GESTION DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

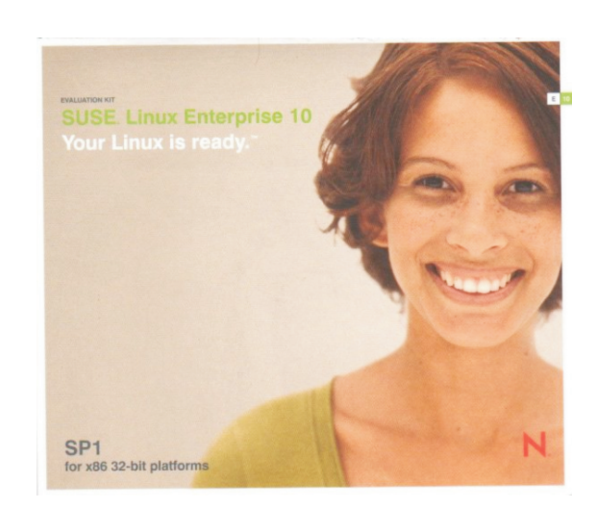
. JUEGOS — PAG.86

. OPINION — PAG.91

. *Rincon del lector* — *Pag. 94*

NUEVA PROMOCIÓN INTEGRADA AL PACK TUXINFO NUMERO 6

Dentro del pack Tuxinfo Número 6 encontrarán además de las distribuciones, software, repositorio de utilidad para Ubuntu 8.04, todos los números de Tuxinfo, podcast de Alternaria Semanario un pack de Novell Suse 10 desktop y server oficial.
Y como si esto fuera poco una promoción de Novell en donde al "contratar a través de Linux Latinoamérica la suscripción de la versión de Novell SUSE Linux Enterprise Server 10 contenida en el Evaluation Kit entregado en el número de Mayo de la revista Tuxinfo, obtendrá un vale de descuento de un 10% para el curso oficial de Novell 3072 SUSE Linux Enterpise Server 10 Administration.
Tanto para contratar la suscripción como para obtener el beneficio del vale, los interesados deberán comunicarse con Linux LatinAmerica Argentina antes del día 30 de Mayo de 2008, llamando al 4515-6332 o enviando un email a:
aatanasiadis@linuxlatinamerica.com haciendo referencia a la revista “Tuxinfo”.
Informes por el pack TuxInfo:
Http://www.tuxinfo.com.ar/tuxinfo/?page_id=53/



OFRECEN QUITAR WINDOWS VISTA E INSTALAR XP, DRIVERS PARA XP Y MAS

Así es amigos, ayer dando vueltas por sitios de subastas me encontré con algo que sinceramente a mi entender es increíble.
Ventas en internet desde Mercadolibre como Deremate donde ofrecían quitar de notebook el sistema operativo Vista, e instalar XP, o bien brindar los drivers de XP para esos equipos (tantos notebook como desktop).
Licencias de XP profesional por todos lados. Por supuesto que muchos ya experimentaron Vista en sus nuevos equipos, algunos están conformes, muchos no (la balanza se inclina hacia este lado) pero lo más interesante del tema es que millones de usuarios están pidiendo a gritos que no dejen de soportar a XP, (un sistema operativo de principios del 2000).
Declaraciones de Ballmer en donde decía que Vista se encuentra en desarrollo, Bill Gates diciendo que el software libre retrasa el mercado del software y tantas “paparuchadas” como decimos en los semanarios que la verdad perdonen la expresión, apestan.
Leer más:
Http://www.infosertec.com.ar/blog/?p=442

SEGÚN NEGROPONTE, PARTE DEL FRACASO DE LA OLPC SE DEBE A LA UTILIZACIÓN EXCLUSIVA DE OPEN SOURCE...

Si, leyeron bien. Gizmodo está reportando que Negroponte declaró que utilizar código abierto exclusivamente en el software del equipo OLPC no ha sido del todo bueno para el proyecto. Dice que la elección del sistema "sugar" ha puesto en jaque dos puntos importantísimos del proyecto: usabilidad y popularidad.
Y que comiencen los rumores. Ya se sabe que Windows XP corre en la OLPC, por medio de una tarjeta SD (porque no entra en la memoria interna). ¿Correrán XP con la interfaz Sugar encima? ¿Desarrollarán una aplicación nueva para XP? Y si adoptan XP... ¿Dónde quedó todo el palabrerío de que el open source era lo mejor para el proyecto? ¿Y la licencia de XP aumentaría el precio? Habría que comprar una memoria SD por cada máquina... eso sí aumentaría el precio final.
Negroponte declara esto un día despúés de que el presidente del proyecto, Walter Bender, renunciara.
Http://www.alternaria.tv/2008/04/segun-negroponte-parte-del-



LANZADO LA NUEVA VERSIÓN DE KERNEL LINUX 2.6.25

Como se esperaba se lanzó la nueva versión de kernel Linux con importantes cambios, entre ellos:
Soporte para una nueva arquitectura (MN10300/AM33), nueva interfaz para la medición más precisa del proceso de uso de la memoria, tiempo real de la programación de grupo, inclusión de una herramienta para la medición de alta latencias llamado latencytop, ACPI con regulación térmica, temporizador de notificaciones de eventos, alternativa MAC marco de seguridad llamada SMACK, actualización ext4, mejora del dispositivo de apoyo y de muchas otras funciones así como mayor soporte de hardware, etc.
Para realizar la descarga podemos acceder al sitio oficial del proyecto http://kernel.org

NUEVA VERSIÓN DE GOOGLE EARTH 4.3

Se lanzó una nueva versión de Google Earth con grandes cambios. Uno de los principales es tener como idioma disponible el nuestro, combinación de Search con imágenes satelitales, mapas, contornos de terreno, edificios en formato 3D y más.
Otra característica disponible llamada “Sunlight”, (luz del sol) siendo una funcionalidad muy interesante que nos permite tener el control de la ubicación del Sol con respecto a la Tierra. Haciendo que cuando el usuario realice un acercamiento de la Tierra, se puede controlar la forma en la que la luz del Sol se desplaza por la Tierra. Cuando se hace el acercamiento a cierta ciudad, se puede observar el lugar al alba y a la puesta del Sol. Muy interesante por cierto.
Más información y descarga de la nueva versión
Http://earth.google.com/intl/es/

MYSQL ANUNCIA NUEVA VERSIÓN CON IMPORTANTES MEJORAS PERO POR OTRO LADO SUN COMIENZA A CERRAR CÓDIGO

Sun ha anunciado una nueva versión de la base de datos MySQL la misma que es utilizada por muchos de los sitios web más importantes tales como Flickr, Youtube, Facebook o Wikipedia. MySQL 5.1 incluirá avances técnicos que le permitirán competir en entornos en los que el rendimiento y la escalabilidad son críticos.
Dicha versión se lanzó de forma oficial dentro del evento en Santa Clara California habiendo así celebrado la primera conferencia de prensa que organiza Sun desde que compró a MySQL. “5.1, aunque suena como una versión incremental, tiene algunas funciones muy importantes”, expresó Zack Urlocker, vicepresidente de productos MySQL en Sun, “Probablemente, deberíamos haberlo llamado 6.0, porque hay un montón de cosas ahí, y hemos trabajado en esto un par de años“.
Leer más:
Http://www.infosertec.com.ar/blog/?p=402

OTRO EJEMPLO EN AMIRICA LATINA; ECUADOR MIGRA AL SOFTWARE LIBRE Y ESTANDARES ABIERTOS

El presidente del país Rafael Correa, firmó un decreto que establece que el software utilizado en las administraciones públicas del país será software libre, justificando la decisión por razones económicas y de soberanía nacional.
Parece ser que además tiene un tinte oculto, ya que la promulgación del Decreto coincide con la noticia de una “supuesta infiltración” de los servicios de espionaje Norteamericanos en sistemas privados y gubernamentales del país. Otro claro ejemplo de lo que se podría realizar con software cerrado y sin ningún tipo de control sobre su accionar.
Esta noticia estuvo dando vueltas todo el fin de semana, y sencillamente esta noticia se podría decir que es la mejor de la semana ya que se demuestra como un país es consciente de lo que puede hacer el software privativo y reacciona ante ello de forma automática protegiendo su gobierno, su economía, independencia tecnológica y mucho más.
Y en cambio en nuestro país Argentina, el gobernador de la provincia de Buenos Aires Daniel Sciolli se reúne con Bill Gates para presentarles el plan de agenda digital y cerrar acuerdos monopólicos para el sistema de educación en la provincia. Sin palabras e indignado por tener gobernantes de este estilo.

LANZAMIENTOS DE DISTRIBUCIONES MAS DESTACADAS EN ABRIL

No vamos a enumerar a Ubuntu y todas sus derivadas ya que es de público conocimiento que tuvo como fecha de lanzamiento oficial el día 24 de abril.
Más información como también acceso a las descargas: http://www.ubuntu.com

19-4-08 openSUSE 11.0 Beta 1

Anuncio de lanzamiento
http://news.opensuse.org/2008/04/18/announcing-opensuse-110-beta-1/
Mirror para la descarga
Http://software.opensuse.org/developer

18-4-08 Fedora 9 Preview

Anuncio de lanzamiento
Https://www.redhat.com/archives/fedora-Announce-list/2008-April/msg00010.html
Mirrors para la descarga
Http://torrent.fedoraproject.org/

16-4-08 Arch Linux 2008.04 RC

Anuncio de lanzamiento
http://archlinux.org/news/389/
Mirrors para la descarga
Http://archlinux.org/download/

15-4-08 BeleniX 0.7

Anuncio de lanzamiento
http://www.genunix.org/distributions/belenix_site/?q=node/69
Mirrors para la descarga
Http://www.genunix.org/distributions/belenix_site/?q=download

12-4-08 SymphonyOne 2008.1

Anuncio de lanzamiento
http://symphonyos.com/cms/?p=8
Más información de la distribución
http://symphonyos.com/cms/?page_id=3

11-4-08 Linux XP 2008



Anuncio del lanzamiento

http://www.linux-xp.com/about/newfeatures/

Sitio oficial del proyecto

Http://www.linux-xp.com/

9-4-08 Mandriva Linux 2008.1

Anuncio del lanzamiento

http://www.mandriva.com/enterprise/en/company/press/mandriva-presents-its-latest-distribution-mandriva-linux-2008-spring

Mirrors para la descarga

Http://www.mandriva.com/en/download/free

8-4-08 VectorLinux 5.9 Preview "SOHO"

Anuncio del lanzamiento

http://vectorlinux.com/website2/index.php?module=announce&ANN_user_op=view&ANN_id=3

Descarga directa

Http://vectorlinux.osuosl.org/veclinux-5.9/iso-release/VL5.9-SOHO-preview.iso

6-4-08 Musix GNU+Linux 1.0R3

Anuncio del lanzamiento

http://www.musix.org.ar/wiki/index.php/Musix1.0r3-Stable-announce

Descarga directa

Ftp://ftp.gnu.org/gnu+linux-distros/ututo-e/MusixGNU+Linux1.0r3_Stable.iso

3-4-08 Slackware Linux 12.1 RC1

Anuncio del lanzamiento

http://www.slackware.com/changelog/current.php?cpu=i386

Mirrors para la descarga

Ftp://ftp.slackware.no/pub/linux/ISO-images/slackware/Current-ISO-build/

1-4-08 Gentoo Linux 2008.0 Beta 1

Anuncio del lanzamiento

http://www.gentoo.org/news/20080401-release-beta1.xml

Mirros para la descarga

Http://www.gentoo.org/main/en/where.xml

EVENTOS PROXIMOS RELACIONADOS AL SOFTWARE LIBRE POR DAVID CASCO

2 y 3 de Mayo
Centro Libre 2008
Tandil, Buenos Aires
CentroLibre y GulBac, con la participación del Centro de Estudiantes de la Facultad de Ciencias Exactas
Http://www.centrolibre.org

16 y 17 de Mayo
2ª Jornadas de software libre
San Francisco, Córdoba
Grupo Data UTN – FRSFCO
Http://www.jornadas08.com.ar

2 al 9 de Agosto
DebCamp
Mar del Plata, Buenos Aires
Comunidad Debian
Http://debconf8.debconf.org/

10 al 16 de Agosto
DebConf
Mar del Plata, Buenos Aires
Comunidad Debian
Http://debconf8.debconf.org/

18 de Agosto
Debian Day
Ciudad de Buenos Aires
Comunidad Debian
Http://debconf8.debconf.org/

Estructura de datos de los eventos

Fecha:
Nombre:
Lugar:
Organizador:
Más información:

Wikimania 2009

La Fundación Wikimedia, administradora de la enciclopedia libre Wikipedia y de otros proyectos colaborativos globales, anunció el pasado 28 de Marzo la elección de la Ciudad de Buenos Aires como sede para la realización de Wikimanía 2009, la conferencia anual de los proyectos Wikimedia. El evento, de cinco días de duración, atrae a numerosos usuarios de los proyectos de Wikimedia en todo el mundo, además de reconocidos activistas, bloggers y especialistas en tecnología wiki, software libre, cultura libre y movimientos sociales de la cultura de Internet, por lo que recibe una importante cobertura periodística internacional durante su desarrollo.
El evento, que se realizará durante el mes de agosto de 2009 en las instalaciones del Centro Cultural General San Martín.
La candidatura de Buenos Aires fue presentada y desarrollada por la asociación civil Wikimedia Argentina, resultando electa en una competencia en la que quedaron finalistas las ciudades de Toronto (Canadá), Brisbane (Australia) y Karlsruhe (Alemania). Wikimedia Argentina es el "capítulo argentino" de la Fundación Wikimedia, y está integrada por una comunidad de voluntarios que desarrolla proyectos vinculados al conocimiento libre. Felicitamos (o Los que hacemos Tuxinfo felicitamos) a Wikimedia Argentina por el logro obtenido y les deseamos muchos éxitos en la organización de este evento.
Más información
http://www.wikimedia.org.ar
Fuente: Comunicado de prensa wikimania 2009, 28 de Marzo de 2008

David Casco
Djcasco@gmail.com
www.tuxinfo.com.ar

MEZCLA EN 5.1 CON AUDACITY

En esta breve nota mostraremos unos sencillos pasos para realizar una mezcla en 5.1 canales (sonido envolvente) partiendo desde varias pistas separadas que conforman una canción. Para ello será necesario contar con una placa de sonido que pueda reproducir este tipo de archivo de sonido y un sistema de parlantes para poder disfrutarlo.

Cuando se consigue una placa de sonido y un juego de parlantes que permiten reproducir sonidos con una mezcla de 5.1 (esto significa cinco parlantes que nos rodean y un sub-woofer para las frecuencias graves), primero nos sentamos a disfrutar de los DVDs que tienen este tipo de mezcla, ya sean películas o musicales. Algunas bandas, además, producen discos especialmente para ser reproducidos en este tipo de sistemas, en los cuales, los diferentes instrumentos o efectos salen por los diferentes parlantes, produciéndonos un acercamiento totalmente diferente a un disco en estéreo.

Con el tiempo, quizás uno tenga ganas de hacer sus propias mezclas de este tipo y es bueno saber que lo podemos hacer completamente con software libre. En este caso estaremos trabajando con el editor multipista de audio Audacity. Yo uso una distribución Debian testing, así que mi versión del programa al escribir esta nota es la 1.3.4 que es una beta y no la estable (la funcionalidad está presente desde la versión 1.3).

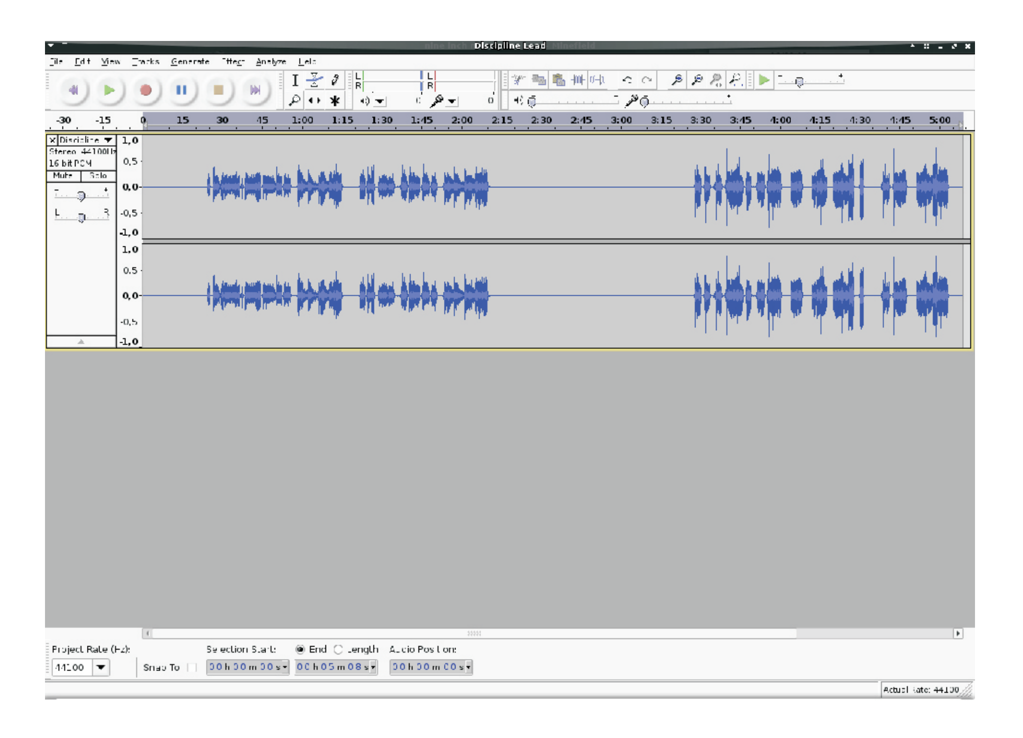
Principalmente hay que tener ganas de divertirse y de equivocarse. El proceso no es difícil, pero hasta que quedemos conformes con el resultado, puede pasar un tiempo.

La materia prima

Para este tutorial voy a usar las múltiples pistas que Trent Reznor, principal responsable de la banda Nine Inch Nails, subió a la página de la banda para que sus fans realicen remixes (http://remix.nin.com). La canción se llama «Discipline» y acaba de ser lanzada. Para poder descargarla de este sitio tienen que registrarse gratuitamente (y podrán conseguir muchas más canciones) y si no, pueden obtener otras de la misma banda en http://yearzero.nin.com/. En todos los casos vamos a descargar la copia que llaman «raw», que es un gran archivo comprimido con muchas pistas wav dentro. Hay que contar con mucho espacio en disco, ya que el archivo comprimido ocupa más de 300MB y una vez descomprimido, puede llegar a ocupar hasta un gigabyte («Discipline» ocupa 727MB descomprimido). Una vez que tenemos la parte musical, deberemos realizar la primera configuración en Audacity. Para ello vamos a Edit->Preferences->Audio Files y elegimos la opción «Use custom mix» en la sección «When exporting tracks to audio files». Le damos al botón «Aceptar» y estaremos listos para empezar.

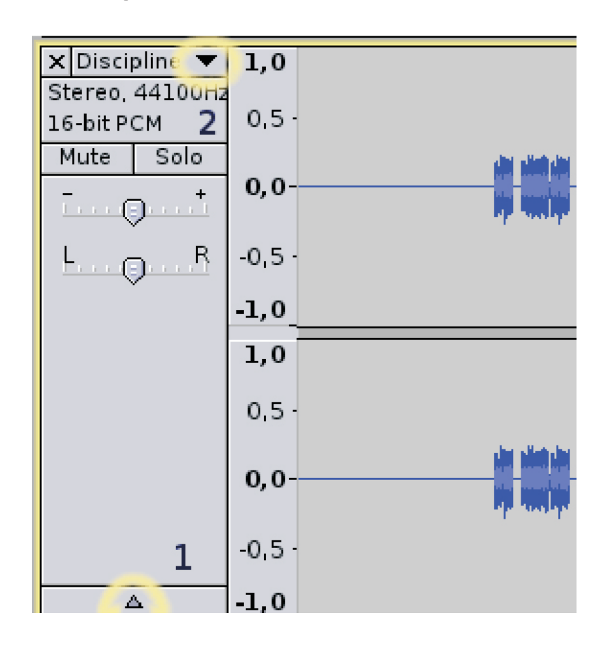
Importar los archivos

Primero hay que importar las diferentes pistas de audio. Vamos a File->Import->Audio y elegimos alguna de las pistas. En general, tienen nombres explicativos de lo que contienen, para empezar tomaremos la que incluya la palabra «Lead» que suele ser la voz principal. Una vez que el archivo se haya importado correctamente veremos una pantalla como la siguiente (en mi caso el archivo seleccionado fue «Discipline Lead.wav»



Para importar las siguientes pistas de audio debemos realizar el mismo procedimiento. Si queremos podemos pulsar sobre la flecha que se encuentra debajo de la parte izquierda de la pista para minimizarla y que ocupe menos espacio visual -identificada en la imagen 2 con el número 1- (cuando tengamos muchas pistas abiertas será más fácil verlas a todas de esta forma). Si apretamos el botón de «Reproducción» verde podremos ir escuchando como la canción se va armando a medida que agregamos pistas. También podemos escuchar solamente una pista apretando en el botón «solo» de la misma. Apretándolo nuevamente Audacity volverá a reproducir todas las pistas.

Una recomendación es ir cambiándole el nombre a las pistas para acordarnos más fácilmente cuál es cada una. Por lo menos con mi resolución de monitor, el nombre que se llegaba a ver en cada pista era «Discipline» pero no la parte que aclaraba cuál de todas era. Para cambiarle el nombre deben hacer clic en la flecha que está al lado del nombre y elegir la opción «Name» -la flecha con el número 2 en la imagen 2.



La mezcla

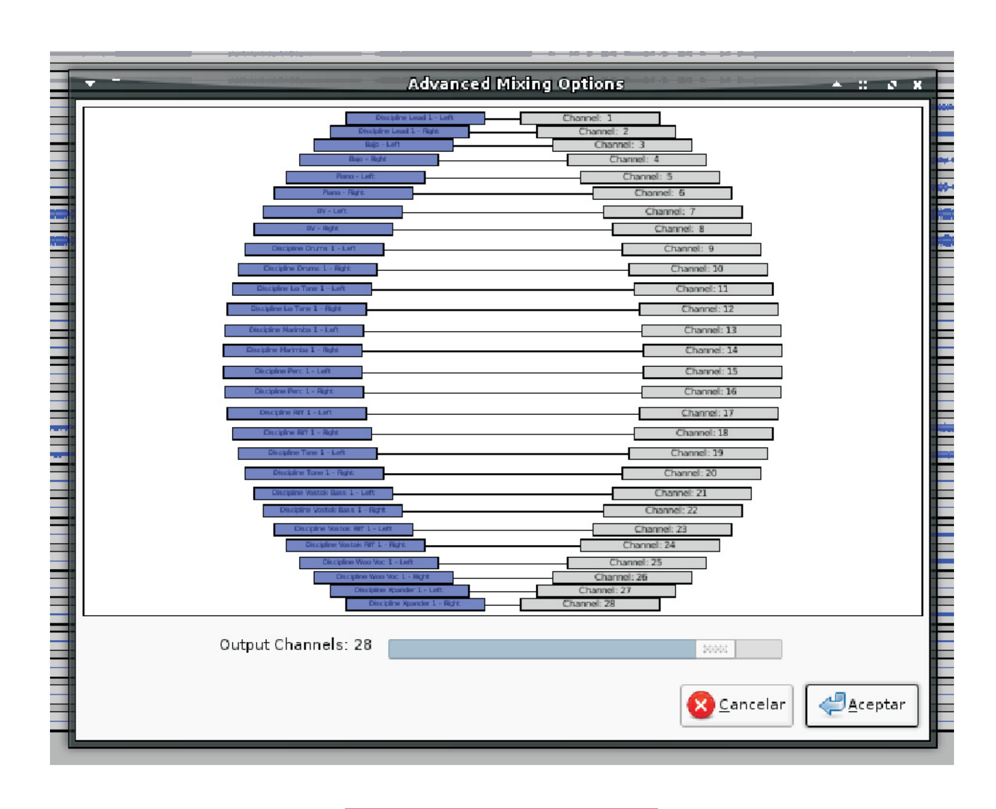
Una vez que importamos todas las pistas, lo ideal es escuchar la canción y cada pista por separado para ir planificando por dónde querremos que aparezca cada sonido. La mayoría de los discos mezclados en 5.1 colocan la voz principal en el canal del centro, los instrumentos principales repartidos entre los canales delanteros izquierdo y derecho y los «ruidos» accesorios en los parlantes traseros. Hay otras bandas, como «The flaming lips» que mezclan sus ediciones especiales en 5.1 dándole la misma importancia a cada parlante. Hay una parte de gusto personal, pero además, en ciertos equipos los parlantes traseros tienen menos potencia que los delanteros y el central. Como en mi caso tengo un equipo en el que todos los parlantes tienen la misma potencia y me gusta la idea de que todos los parlantes sean importantes, pienso mis mezclas con los sonidos saliendo por cualquier lado.

El gran problema que le encontré, por ahora a Audacity, es que no se puede reproducir en el editor mezclándolo en 5.1. Sólo se puede hacer la mezcla cuando se exporta el archivo, con lo que deberemos guardarlo cada vez para probar cómo ha salido.

Para empezar con la mezcla, debemos ir a File->Export... y debemos elegir un lugar donde guardar el archivo generado. Un detalle importante, sólo los archivos .wav o .flac pueden contener la información de una mezcla 5.1 (de los que maneja Audacity) así que es uno de estos dos formatos el que hay que elegir. Hasta ahora, tuve mejor respuesta grabando el archivo como .wav (si queremos podemos hacer la conversión a .flac posteriormente). Una vez que aceptemos guardar nos abrirá el diálogo más importante para nuestro objetivo, en el que decidiremos por dónde se escuchará cada pista (imagen 2).

Como se puede ver en la imagen, de forma predeterminada Audacity entendió que cada parte de la pista iba en un canal diferente, convirtiéndolo en un archivo preparado para 28 parlantes. Como no es nuestro objetivo hacer algo parecido, debemos mover la barra de desplazamiento que está debajo del gráfico hasta llegar a nuestro objetivo de 6 canales de salida (Output Channels).

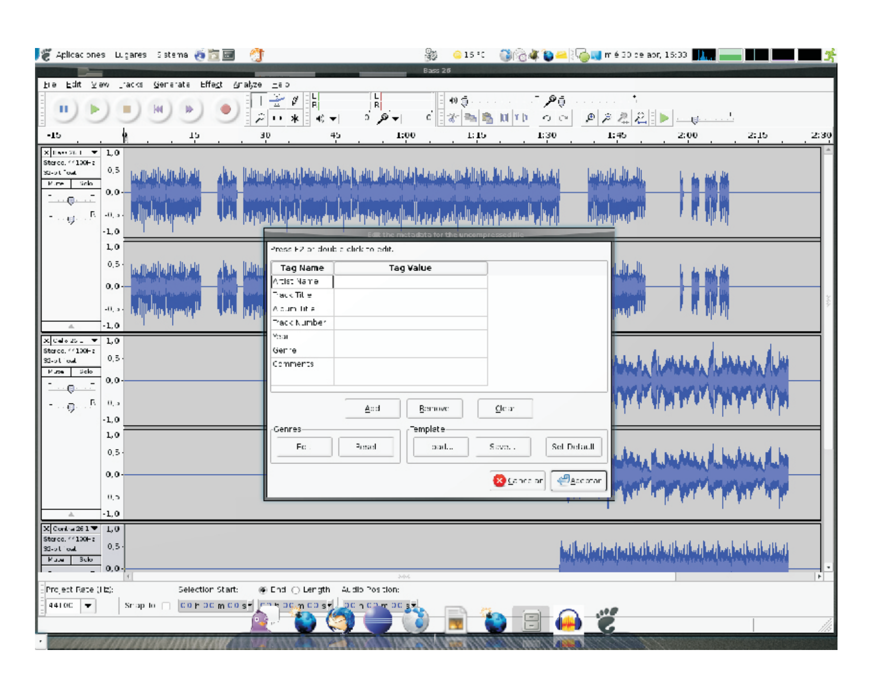
Ahora si, una vez apretado el botón «Aceptar» veremos como Audacity crea la canción mezclada en la cantidad de canales que queríamos. ¡A disfrutar!



Al cambiar el número de canales de salida, Audacity automáticamente dejó de lado algunos canales, uniendo sólo una parte de cada pista a un canal (en esta instancia, cada parte de un archivo estéreo podemos derivarlo a una salida diferente). Podemos exportar la primera prueba, y ver qué queda. Conviene que lo anotemos, así después nos aseguramos exactamente qué parlante referencia cada canal en Audacity.

La parte más complicada viene ahora (no es difícil, pero la interfaz de Audacity necesita algún desarrollo todavía). Para poder direccionar una pista a un canal, debemos seleccionar una de las partes primero -cuando la seleccionemos, el borde del cuadrado se transformará en rojo- y después seleccionar la otra. Ahí aparecerá una línea uniéndolos. Podemos derivar una misma pista a varios canales, y cada canal puede recibir muchas pistas. Entre cada selección conviene hacer clic en algún área del diálogo que no coincida ni con una pista ni con un canal. De esta manera deseleccionaremos lo que hubiera estado seleccionado, evitando hacer conexiones no deseadas (cuando empiecen a probar, se darán cuenta que más de una vez terminarán uniendo algo que no querían). Para romper una relación, es suficiente con seleccionar las dos partes, y la unión desaparecerá.

Una vez terminada la fase de unión entre canales y pistas, pulsamos el botón «Aceptar» y aparecerá un diálogo donde podremos ponerle etiquetas al archivo (autor del tema, género musical, etc.).



Ahora si, una vez apretado el botón «Aceptar» veremos como Audacity crea la canción mezclada en la cantidad de canales que queríamos. ¡A disfrutar!

Conclusión

Como ven, el proceso, una vez que tenemos el archivo multi pista no es difícil. Después quedará en nosotros las combinaciones que se nos ocurran para hacer salir las voces o los instrumentos desde los diferentes parlantes, probar con efectos, etc.

Guillermo Movia
guillermo.movia@gmail.com

COMO OPTIMIZAR UN SERVIDOR PROXY LINUX "SQUID"

POR NUESTRO EXPERTO MARCELO GUAZZARDO

El squid es un proxy a nivel de aplicación, que viene con la mayoría de las distros de linux. En particular, usaré debian para la nota, por lo que en esta ocasión deberíamos hacer lo siguiente.

```
debian:~# apt-get install squid
Leyendo lista de paquetes...Hecho
Creando Arbol de dependencias... Hecho
Se instalarán los siguientes paquetes extras:
Squid-common
Paquetes sugeridos:
squidclient squid-cgi logcheck-database resolvconf smbclient
Se instalarán los siguientes paquetes NUEVOS:
squid squid-common
```

Esto nos bajará el squid, en nuestra pc, y de acá, lo que deberemos hacer, es configurar el archivo /etc/squid/squid.conf.

Pero antes, deberemos tener en cuenta que el squid genera archivos de log, en /var/log/squid/, y que estos serán muy importantes, para en el futuro poder ver la actividad del proxy.

Empezando.

Veremos los archivos de configuración:

Directivas:

Las directivas en el squid, son los parámetros a pasar. Así, por ejemplo, es normal, que el http_port (Puerto de Squid), esté puesto en el port 3128, pero también, mucha gente lo usa en el 8080 (Como lo usaba el viejo Proxy de Microsoft).

¿Cómo cambiar esto?.

Sencillo, deberemos ubicar la directiva

```
http_port 3128 y la cambiamos a http_port 8080 Visible Hostname
```

Existe una cláusula llamada visible hostname, que es muy importante. En esta cláusula, se define el nombre del proxy

Por ejemplo
visible_hostname proxy.midominio.com.ar
Es muy importante que esta cláusula esté correctamente puesta, sino, no se podrá iniciar el servicio de squid.



ACLS:

Bueno, acá empieza la parte fundamental del funcionamiento del squid. Todos sabemos que la función primordial del squid, es el filtrado de contenido. Las

acls, lo que hacen, precisamente es eso.

Por ejemplo, vamos a ver lo siguiente

```
acl redlocal src 192.168.4.0/24
```

¿Qué significa todo esto?

Se define una acl llamada red local, y se define como src (origen), todo lo que viene desde la red, 192.168.4.0/24, o sea toda la red con máscara 2

255.255.255.0.

Esta es una ACL más bien sencilla, ya veremos mas adelante, como se complicará todo.

Paso a paso:

Insertaremos la nueva acl, en el archivo de configuración simplificado, le hemos sacado todos los comentarios a nuestro archivo, para una mejor compresión

```
http_port 3128
visible_hostname proxy.midominio.com.ar
acl redlocal src 192.168.4.0/24
#Recommended minimum configuration:
acl all src 0.0.0.0/0.0.0.0
acl manager proto cache_object
acl localhost src 127.0.0.1/255.255.255.255
acl to_localhost dst 127.0.0.0/8
acl SSL_ports port 443 563
acl Safe_ports port 80 # http
acl Safe_ports port 21 # ftp
acl Safe_ports port 443 563 # https, snews
acl Safe_ports port 70 # gopher
acl Safe_ports port 210 # wais
acl Safe_ports port 1025-65535 # unregistered ports
acl Safe_ports port 280 # http-mgmt
acl Safe_ports port 488 # gss-http
acl Safe_ports port 591 # filemaker
acl Safe_ports port 777 # multiling http
acl CONNECT method CONNECT
# Deny requests to unknown ports
http_access deny !Safe_ports
# Deny CONNECT to other than SSL ports
http_access allow red_local
http_access deny all
```



Digamos que con esta mínima configuración, tenemos acceso a toda la red, 192.168.4.0/24, sin ningún tipo de restricciones. Ahora bien, supongamos que por un enlace punto a punto, o también podría ser vía vpn, o diversas configuraciones locales, tenemos una red, por ejemplo en Villa Dolores(Cba). Definiremos esa red

```
Acl villa_dolores 192.168.5.0/24
```

Donde es obvio, que estamos dejando pasar a toda la red 192.168.5.0/24

Complicando un poco más, y entendiendo la sintaxis de las acls.

Veremos, en un primer momento, yo quisiera que toda la red de villa dolores, tenga acceso a internet, pero que no pueda descargarse archivos.

Esto ya se está complicando aun un poco más, por eso, deberemos primero generar una acl archivos, y ya veremos como.

acl archivos urlpath_regex "/etc/squid/archivos"

Acá vemos, que usaremos una regex (Expresión regular), para ver que tipos de archivos están envueltos en esta regla. Obviamente, como la mayoría habrá supuesto, existirá un archivo llamado /etc/squid/archivos. En caso de no existir este archivo, al reiniciar squid, seremos informados.

En el archivo, /etc/squid/archivos, pongo lo siguiente

exe

avi

mp3

mpeg

mp4

Rad

Y con esto, agregamos estos tipos de archivos a la acl archivos. Ahora veremos como aplicar esta acl. Supongamos que a la red de villa dolores, le quisiera dar Internet, pero no quisiera que se pudieran bajar de una página, los siguientes archivos, entonces, generaría una regla del siguiente tipo

http_access allow villa_dolores !archivos

Como vemos, el !archivos, funciona como un NOT. Entonces, dejará pasar la acl definida en villa_dolores, para que toda la red 192.168.5.0 pueda navegar, pero no dejará que bajen los

Archivos.

Viendo otro ejemplo MÁS

Supongamos ahora mismo, que queremos filtrar una gran cantidad de palabras obscenas, como puede ser, (vamos, las que Uds. ya conocen!!).

Generamos una acl, que ahora, tenga como sentido el filtro de palabras.

acl filtrar url_regex "/etc/squid/filtrar"

Con esto, el url_regex, filtrará las palabras que estarán en el archivo filtrar, por ejemplo





ponemos

pedofilia

gays

Travestis

Y si en la url destino, encontráramos esas palabras, se denegaría el acceso.

filtro MSN:

Esto me costó bastante, y fue más bien viendo por donde se metía el msn, en los logs del squid.

acl filtro_msn dstdomain "/etc/squid/msn"

Acá vemos la directiva dstdomain. Se filtrará por el dominio de destino, que estará especificado en /etc/squid/msn en ese archivo, pondremos.

```
Gateway.messenger.hotmail.com
Login.live.com
Login.live.com:443
Messenger.hotmail.com
Messenger.msn.com
Messenger.microsoft.com
Echo-v1.msgr.hotmail.com
Echo-v2.msgr.hotmail.com
Echo-v3.msgr.hotmail.com
Echo-v4.msgr.hotmail.com
Echo-v5.msgr.hotmail.com
Echo-v6.msgr.hotmail.com
Echo-v7.msgr.hotmail.com
Echo-v8.msgr.hotmail.com
Echo-v9.msgr.hotmail.com
Echo-v10.msgr.hotmail.com
G.msn.com
Rsi.hotmail.com
Config.messenger.msn.com
```

Y con esto, nos aseguramos que no se puedan conectar al msn. Si bien anteriormente al MSN Live, se podía hacer una regla por aplicación, pero ahora ya no.

Entonces, simplificando, imaginemos que queremos que la red de villa dolores, no tenga ni



Generamos la siguiente acl.

http_access allow villa_dolores !filtro_msn !archivos !filtrar

Con esto, demostramos que se puede filtrar, y usando la lógica, podemos incluir muchísimas directivas.

Configuración final del /etc/squid/squid.conf

```
Http_port 3128
visible_hostname proxy.midominio.com.ar
acl redlocal src 192.168.4.0/24
acl villa_dolores src 192.168.5.0/24
acl filtrar url_regex "/etc/squid/filtrar”
acl filtro_msn dstdomain "/etc/squid/msn”
acl archivos urlpath_regex "/etc/squid/archivos”
#Recommended minimum configuration:
acl all src 0.0.0.0/0.0.0.0
acl manager proto cache_object
acl localhost src 127.0.0.1/255.255.255.255
acl to_localhost dst 127.0.0.0/8
acl SSL_ports port 443 563
acl Safe_ports port 80 # http
acl Safe_ports port 21 # ftp
acl Safe_ports port 443 563 # https, snews
acl Safe_ports port 70 # gopher
acl Safe_ports port 210 # wais
acl Safe_ports port 1025-65535 # unregistered ports
acl Safe_ports port 280 # http-mgmt
acl Safe_ports port 488 # gss-http
acl Safe_ports port 591 # filemaker
acl Safe_ports port 777 # multiling http
acl CONNECT method CONNECT
# Deny requests to unknown ports
http_access deny !Safe_ports
# Deny CONNECT to other than SSL ports
http_access allow red_local
http_access allow villa_dolores !filtro_msn !archivos !filtrar
Http_access deny all
```



Otros tipos de configuraciones y directivas:

Existe la posibilidad de filtrar por horario de trabajo, por grupos y dominios (Para eso utilizaremos Winbind, si queremos unir el server a un dominio), o también, la posibilidad de conectar a un árbol de directorio LDAP, (OpenLdap, Novell eDirectory, y también hasta a Microsoft Active Directory).

También existe la validación básica, usuario a usuario.

Vamos por el log

Si nosotros quisiéramos visualizar la actividad del squid, deberíamos buscar esto en el archivo de log del squid (/var/log/squid/squid.log)

Continuará...

Marcelo Guazzardo

Mguazzardo.blogspot.com

MIGRANDO LA OFICINA DE LA MANO DE OPENOFFICE.ORG, PARTE 1 (PRESENTANDO A OPENOFFICE)

Este es el primero de una serie de artículos relacionados con la suite ofimática de software libre y código abierto de distribución gratuita llamada OpenOffice.org. Al ser una suite, es necesario realizar más de un articulo sobre la misma, pensamos en 4 artículos, este tratará de la plataforma en general, los posteriores artículos tratarán de los programas que integran la plataforma, a razón de dos programas por artículo.

Presentando a OpenOffice.org:

OpenOffice.org (OO.o ú OOo) es una suite ofimática disponible para varios sistemas operativos, la cual anda ya por la versión 2.4. Soporta el estándar ISO de formato OpenDocument (ODF) (http://en.wikipedia.org/wiki/OpenDocument) para el intercambio de datos como el formato de ficheros por defecto, también soporta los formatos de Microsoft Office '97-2003', así como muchos otros.

OpenOffice.org de derivó originalmente del proyecto llamado StarOffice, una suite desarrollada por StarDivision, y adquirida por Sun Microsystem en Agosto de 1999. El código fuente fue librado en Julio 2000, con el fin de reducir el mercado ocupado por Microsoft Office al ofrecer una alternativa libre, gratis y de gran calidad. Cabe señalar que el OpenOffice.org se encuentra bajo la licencia LGPL.

El proyecto y el programa son denominados "OpenOffice" de forma informal, pero los organizadores del proyecto dicen que este término es una marca registrada en posesión de otra empresa, obligándoles a adoptar "OpenOffice.org" como nombre formal, y abreviado como OOo.

Existe una versión portátil de OpenOffice.org que puede ser transportada y usada directamente desde una memoria USB sin necesidad de instalarse en el computador.

Herramientas incluidas:

OpenOffice.org es una colección de aplicaciones que trabajan muy relacionadas entre si para proveer las funcionalidades esperadas de una suite moderna de ofimática. Muchos de los componentes fueron diseñados como imagen de los componentes disponibles en Microsoft Office.

Los componentes principales incluidos

Writer

Un procesador de Texto, similar en apariencia a Microsoft Word 2003 y que ofrece una comparable cantidad de funciones y herramientas. También incluye la habilidad de exportar a ficheros PDF sin la necesidad de ningún software adicional, y tiene funciones de un editor WYSIWYG para crear y editar páginas web.

Calc

Una hoja de cálculo similar a Microsoft Excel con una gran cantidad equivalentes de funciones. Calc provee un número de funcionalidades no presentes en Excel, que incluyen un sistema que automáticamente define series para grafos, basado en la disposición de los datos de usuario. Calc también es capaz de escribir las hojas de cálculo directamente a PDF.

Impress

Un programa para presentaciones similar a Microsoft PowerPoint. Este puede exportar las presentaciones hacia ficheros Adobe Flash(SWF), permitiendo reproducirlos posteriormente en cualquier computadora que posea un reproductor de Flash Instalado. También incluye la posibilidad de crear archivos PDF, y la habilidad de leer el formato .ppt de Microsoft PowerPoint. Impress sufre de la falta de diseños para las presentaciones, sin embargo existen plantillas disponibles en Internet.

Base

Un programa de base de datos similar a Microsoft Access. Base permite la creación y manipulación de base de datos, y la creación de formularios y reportes para permitir el cómodo acceso a los datos de los usuarios finales. Como con Access, Base puede usarse como front-end de diferentes gestores de base de datos, incluido Access (JET), ODBC y MySQL/PostgreSQL. Base se incluyó en la suite a partir de la versión 2.0

Draw

Un editor vectorial de gráficos comparable en sus funcionalidades a las versiones antiguas de CorelDRAW. Ofrece "conectores versátiles" entre figuras, los cuales están disponible en una gran variedad de estilos de línea y facilita la construcción de dibujos complejos, como los llamados diagrama de flujos. Tiene funciones similares a los programas de publicación de escritorio como Scribus y Microsoft Publisher

Math

Una herramienta para crear y editar formulas matemáticas, similar a Microsoft Equation Editor. Las fórmulas pueden ser embebidas dentro de otros documentos de OpenOffice. Soporta múltiples tipos de fuente y puede ser exportado a PDF.

Componentes secundarios:

QuickStarter

Es un pequeño programa para Windows y Linux que se ejecuta cuando el usuario inicia sesión en el sistema. Este carga los ficheros del núcleo y las librerías de OpenOffice.org durante la arrancada del sistema y permite a las aplicaciones de la suite arrancar más rápido cuando se ejecute su inicio posteriormente.

Grabador de Macros:

Es usado para grabar las acciones y repetirlas posteriormente ayudando en la confección de tareas automáticas.

Téngase en cuenta que es imposible de bajar de Internet estos componentes individualmente en Windows, aunque pueden ser instalados separadamente. La mayoría de las distribuciones de Linux separan los componentes en paquetes individuales, los cuales pueden ser bajados e instalados separadamente.

Otras Características:

Extensiones:

Desde la versión 2.0.4 OpenOffice tiene soportes para extensiones de manera similar a las extensiones de Mozilla Firefox. Las extensiones permiten de manera fácil añadir nuevas funcionalidades a la suite. El repositorio de Extensiones de OpenOffice.org

http://extensions.services.openoffice.org/most_pop_ext

Tiene alrededor de más de 80 extensiones. Los desarrolladores fácilmente pueden construir nuevas extensiones para OpenOffice.org, por ejemplo utilizando el plugin para NetBeans llamado OpenOffice.org.

Diccionarios ortográficos

El programa MySpell era el corrector ortográfico hasta la versión 2.0.2. Desde marzo de 2006 es reemplazada por Hunspell. Mediante un asistente o piloto, es posible descargar diccionarios adicionales para muchos idiomas, incluido el español. Esta tarea puede realizarse, también, manualmente de manera sencilla, pero si se dispone de una conexión a Internet el uso del asistente lo convierte en una herramienta simple y muy útil. Se cuenta con diccionarios de palabras para corrección ortográfica, de separación silábica y de sinónimos.

Wiki

La Versión 2.3 cuenta con una opción en Writer que exporta los textos en formato wiki, como por ejemplo para ser publicados en la Wikipedia y demás proyectos wiki.

Cuota de mercado

Aunque Microsoft Office mantiene el 95% del mercado general, OpenOffice.org y StarOffice aseguran tener el 14% del mercado de las grandes empresas estando en 2004. El sitio web informa que ha habido más de 100 millones de descargas.

Entre los usuarios corporativos de OpenOffice.org se encuentra el Ministerio de Defensa de Singapur, y el Ayuntamiento de Bristol. En Francia, OpenOffice.org ha llamado la atención tanto de las administraciones gubernamentales locales como las nacionales que desean racionalizar su aprovisionamiento de software, así como disponer de formatos de fichero estándares y estables para el archivo de documentos. Actualmente OpenOffice es la suite ofimática oficial de la Gendarmería Francesa.

El 4 de octubre de 2005, Sun y Google anunciaron una alianza estratégica mediante la cual Sun agregaría una barra de búsqueda de Google en OpenOffice.org, Sun y Google colaborarían en actividades de marketing así como en investigación y desarrollo comunes, y Google ayudaría a distribuir OpenOffice.org.

Además del StarOffice de Sun, existen varios productos comerciales derivados de OpenOffice.org. La mayoría de ellos están desarrollados bajo licencia SISSL (que es válida hasta OpenOffice.org 2.0 beta). En general, su objetivo es el mercado local, con añadidos propietarios como un módulo de reconocimiento del habla, conexión a base de datos

automática, o mejor soporte CJK. Uno de estos derivados es la suite de oficina Lotus Symphony de IBM.

Críticas:

OpenOffice.org ha sido criticado por su lenta carga y el excesivo consumo de CPU y memoria RAM en comparación con otros softwares competitivos como Microsoft Office. Las críticas apuntan a la excesiva demora del ambiente virtual de Java como una de las posibles razones para la lentitud del proceso; sin embargo desde la versión 2.2 el rendimiento ha sido mejorado dramáticamente.

Futuro:

Actualmente, una vista previa de la versión en desarrollo de OpenOffice.org 3 (OOo-dev 3.0) está disponible para bajarla desde Internet

Entre los planes futuros de esta versión, cuya salida al mercado será en septiembre de este año, son:

- Manejador de Información Personal, probablemente basado en Lightning de Thunderbird.
- Importación de archivos PDF en Draw. (para mantener el correcto estilo del PDF original).
- Soporte para Web 2.0 para Wikis y Weblogs.
- Soporte para los documentos OOXML de Office 2007.
- Soporte para la plataforma Mac OS X Aqua.
- Rediseño de una interfaz más moderna.
- Extensiones, para añadir nuevas funcionalidades.
- Reportes del motor de Base.
- Pantalla de presentador en Impress, con soporte para múltiples pantallas.

Existe un gran deseo de incorporar un poderoso manejador de referencias dentro de la suite, esto está planificado para mediados del 2008, o posiblemente más tarde en dependencia de la disponibilidad de los programadores.

Conclusiones:

Espero que esta introducción a la plataforma los haya embullado a seguir esta serie de artículos sobre OpenOffice.org. Les anuncio que en la próxima entrega les traeremos más sobre Writer y Math, el procesador de textos y editor de formulas respectivamente, nos vemos.

Rodney Rodríguez López
(rodney.rodriguez@iris.uh.cu)
Profesor de la Universidad de La Habana, Cuba

INSTALAMOS SABAYON

Sabayon es una distribución de origen italiano, basada en Gentoo. En nuestro idioma seria Sambayon, si eso mismo, yemas-azúcar-marsala y un kernel. Basada casi en su totalidad en la distribución madre, con un entorno 3D corriendo a más no poder. La versión utilizada es la SabayonLinux X86 3.5 Loop2 Beta 2 (DVD de 3.9 GB) que pueden descargar de el sitio oficial www.sabayonlinux.org Bueno, veamos a ver de que se trata.

El hardware:

Se utilizo el siguiente equipo:

CPU: Athlon XP 2000+ (1660 Mhz)

Ram: 512 MB (333 Mhz)

Video: Asus V9520 FX 5200 (Nvidia) 128 MB

Iniciando desde el DVD.

Una vez que arranca el LiveDVD nos presenta varias opciones, en primera instancia podríamos iniciar la opción LiveDVD (Start SabayonLinux 3.5 Loop2) obteniendo un entorno KDE corriendo Compiz, a toda máquina, trabajando holgadamente, sin esfuerzo alguno.

Corriendo Sabayon LiveDVD:



Asi inicia nuestro LiveDVD

El liveDVD como les comentaba funciona excelente, los colores que se setearon crean una armonía interesante, es rápido y contiene todo lo necesario para trabajar al igual que la versión instalada, incluyendo todo, OpenOffice, Compiz, y aplicaciones al rolete, todo en sus últimas versiones estables. El audio y lo gráfico han sido trabajados notablemente.





Instalación:

Elegimos ahora la instalación gráfica. Nos encontramos con un modo live, corriendo Fluxbox 0.9.14, lleno de rojo por todos lados.

Nos brinda la opción de actualizar el instalador, lo cual seguro será de utilidad en el futuro, a la fecha de realizar este resumen no había nada para actualizar. Continuamos seteando los parámetros básicos, idioma, configuración del teclado y zona horaria.

Elegimos nuestro entorno preferido entre, Kde, Gnome, XFCE, Mobile PC, Fluxbox y sin entorno gráfico (para servidores), es posible luego elegir más de uno, nos pedirá también los servicios que deseamos instalar (Samba, CUPS, NFS y Secure Shell).

Podemos luego optar entre un particionamiento automático, el cual creará volúmenes VLM, Swap y partición raíz o manual, de manera tal, que podamos administrar el espacio y las particiones a nuestro gusto.





Particionando nuestro espacio, realmente muy sencillo.

Elijo la manual para brindarles además una estructura de particionamiento en un espacio de 16 Gb. Si tienen más espacio no duden en ofrecérselo.

La partición /boot de 60 mb, donde se alojará Grub o Lilo. No es necesario le demos más espacio. La partición / de 10 GB lo cual es completamente suficiente, swap del doble de nuestra memoria ram y por último el /home con el resto del espacio. Incorporado ya el soporte para Ext4, podemos hacer muchas mas particiones si lo deseamos, una de /Datos por ejemplo, para guardar información. El particionador es sencillo y en caso de errores nos lo hará saber. La ayuda a la izquierda, en castellano, nos acompaña en todo el proceso. No se olviden de tildar como booteable la partición /boot (el tilde que se ve en la captura).

Luego configuramos nuestra red, en forma básica o avanzada, el hostname en forma manual o por DHCP como deseemos.

Seteamos nuestro password de Root, el de nuestro usuario cotidiano y si lo deseamos podemos ingresar más usuarios. Listos para instalar, a prepararse un café, pero no tardemos mucho que es bastante rápido el proceso, más allá de que elijamos instalar todo.

La imagen del cubo que ven, va cambiando todo el tiempo durante la instalación, alterna entre la página de Sabayon, varios juegos y demás imágenes. Todo lo gráfico ha sido muy trabajado, es excelente estéticamente. Esas imágenes se intercalan rápidamente, el instalador es ágil y llamativo.

Nos pide reiniciar y ya entramos en nuestro Sabayon ya instalado.

Sabayon corriendo en nuestro disco duro.

Al iniciar nos pide un login como usuario y seleccionemos la sesión en la que queremos trabajar, Kde, Gnome, XFCE, Fluxbox, entre otras. Mostraré capturas sólo de Kde ya que Gnome no ha sido muy trabajado en esta distribución, pero es posible usarla.





El menú de Kde 4 corriendo por default en nuestro Sabayon.

Programas incluidos

Tomó perfectamente todo mi hardware, la impresora y funciona fluidamente. Sabayon posee el menú de Kde 4 (la versión instalada es la 3.5.9), original, que funciona muy bien, ágil y muy organizado. Un dato llamativo es el software que posee, tiene todo lo que necesitamos y más aun. Para darles una idea solamente, la solapa Multimedia contiene: Smplayer, Arduor2, Soundkonverter, Audacious, Control de volumen, dvd::rip, Elisa, KaudioCreator, Sound Juicer, K3b, Grabador de Sonidos, KRec, Miro Internet TV, Lacie, Lightscribe Simple Labeler, Mplayer, RealPlayer 10, Amarok, JuK, Reproductor de Cd, KsCD, Kaffeine, Tótem, Noatun, Manslide, Audacity, TvTime, Kmix, K9Copy, VLC, Xine, X-Sane, aRts Control Tool, aRts Builder, Kaboodie y Kmid. Lo mismo pasa en las demás categorías, está lleno de programas.

Tiene incluido además, Picasa, GoogleEarth, Battle for Wesnoth, Nexuiz, Second Life y Sauerbraten, entre otros.

Actualización e instalación de paquetes.

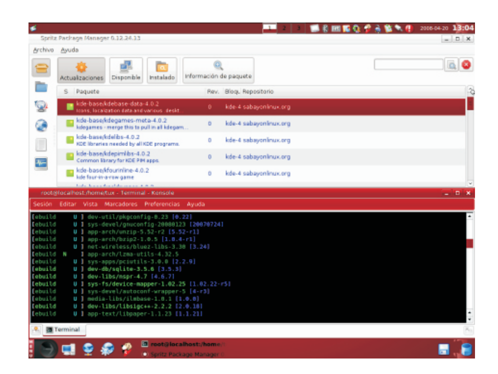
Para la actualización trae consigo un manejador de paquetes, “Spritz” el cual actualiza todo el software, posee un buscador y está oficialmente soportado Kde 4 dentro de los repositorios propios de Sabayon.

¿Emerge?

Los usuarios de Gentoo se preguntaran... ¿y el Portage? Presente! Fue lo primero que probé :), podemos actualizar de forma gráfica con Spritz o utilizando el método textual. Si desean utilizarlo, primero deberán crear el árbol con “emerge --sync”, luego compilar el paquete que deseen con “emerge 'paquete'”, este resolverá las dependencias y compilará lo necesario para que funcione la aplicación deseada. Lo mismo sucede con el manejador gráfico de paquetes.

El Juicio Final.

Lo bueno: Esta muy trabajado lo visual, el funcionamiento es excelente, sin errores, trabaje con varias aplicaciones y todo funcionó bárbaro. Tengan en cuenta que es una versión Beta 2. Responde rápidamente, incluso como LiveDVD, lo cual no esperaba, ya que la mayoría de los distros Live tienen cierta demora. Es sencilla de instalar, no requiere tener ningún conocimiento avanzado. El entorno 3D funciona automáticamente si tenemos Nvidia o ATI, la configuración es la básica, aunque es posible retocarla a gusto, y el icono de configuración está en el escritorio. La selección de aplicaciones no podría ser mejor, ni más completa. Creo es una excelente distribución para todo nivel. Un usuario avanzado podría optimizar el kernel, los parámetros USE del make.conf, recompilar los paquetes y tendría casi un Gentoo optimizado a gusto, ahorrando mucho tiempo y evitando la complicada instalación.



Instalador Grafico y Textual, como más les guste.

Lo malo:

No está completamente traducido, tanto en el modo Live como instalado posee textos en inglés. La documentación que posee su sitio es un tanto básica y no toda en nuestro idioma, de todos modos tenemos el gran libro que escribió el padre (Gentoo) donde hay documentación para leer toda una vida. A Gnome no se le dio importancia alguna, si uno lo carga va a verlo realmente muy simple y desplumado. No es 100% GNU, en la página lo aclara y dice que para solucionarlo simplemente desinstalen todo lo privativo :).

Conclusión:

Creo que es una distribución todo terreno, preparada para cualquier usuario. Muchas veces me preguntan por Gentoo y les doy el link, les cuento un poco de que se trata, pero al momento del.. ¿y cómo se instala? pierdo al potencial usuario. Creo que la gente de Sabayon se propone eso también, acercarnos Gentoo de una manera más sencilla, pudiendo crear un híbrido muy poderoso. Les aconsejo a aquellos que se perdieron con Gentoo, o les dio miedo, que prueben Sabayon que les arreglará todos los problemas. He regalado a varias personas, hartas de las ventanas y lo recibieron muy bien, nos deja muy bien parados por su entorno 3D, y funcionamiento.

Sin más, un saludo para todos y sigamos peleando por esta ideología llena de pureza. Cualquier duda, por favor escríbanme un mail que lo responderé con todo gusto.

Pablo Sebastian Barrera (El otro)
Pabloxbarrera@gmail.com

TUXDROID, GMOUNT ISO, WINGRUB, MEEBO

Renovarse es vivir amigos, así reza el famoso refrán, por eso con solo 4 meses de vida de nuestra sección minimalista, decidimos darle una “vuelta de tuerca” a Labo Xpress, así que les paso a informar lo que encontrarán de ahora en más en esta sección de Tuxinfo, como podrán observar comenzaremos a incluir minilaboratorios de algunos Gadgets que funcionen con Linux (la vida en Linux no es solo software), y una vez cada dos meses realizaremos una sección temática de Labo Xpress, por ejemplo la del mes que viene será sobre “distros Live CD”, claro que nos gustaría saber que opinan de nuestra nueva propuesta y claro, que nos recomienden Gadgets, miniaplicaciones y temáticas para cubrir en los próximos números, espero que disfruten los cambios y como siempre espero sus comentarios a: franco@infosertec.com.ar.

Tuxdroid, Un Peluche algo particular

El Tuxdroid es el dispositivo ideal para algún comprador compulsivo, o aquel que definitivamente no sabe en que gastar su dinero (atención Donaciones a Tuxinfo en la segunda página =)), ¿Por qué digo esto?, básicamente porque no sé que utilidad real o que problema pueda solucionarnos.

El Tuxdroid es un robot completamente inalámbrico que se sincroniza con nuestra PC, que habla y se mueve, ¿para que?, bueno la idea es que lea nuestro correo electrónico a medida que van llegando a nuestras casillas, levanta nuestras noticias RSS de nuestro lector favorito para leerlas, lee nuestros compromisos sincronizándose a Google Calendar, y además puede sincronizarse con nuestro reproductor de música (¿Amarok?) para reproducir una lista de canciones.

Hay dos cosas que destacar que realmente me gustaron, primero es que el Tuxdroid viene con soporte para varios idiomas, incluido el español y una buena nueva es que sólo funciona en Linux, ya que no se han desarrollado drivers para Windows, sino que el instalador del mismo viene en un paquete .deb, al fin se dio vuelta la torta.

Si quieren más información sobre este particular Gadget, pueden visitar el sitio del proyecto: http://www.tuxisalive.com/. Además por aquí: http://www.kysoh.com/, lo he visto a la venta por “solo” 99 euros.



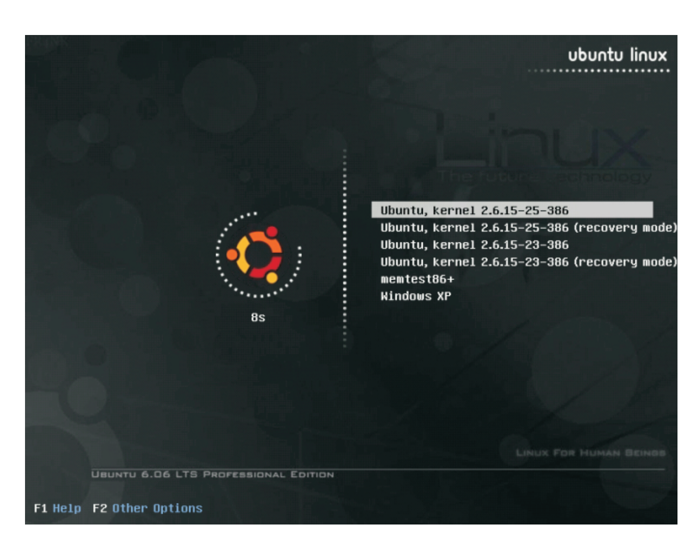
tux-droid un Gadget vistoso, poco útil, pero vistoso

WinGrub, Restaurando Grub desde el Enemigo

En el número pasado de Tuxinfo, en esta misma sección les recomendé una mini distribución Linux Live-CD llamada SuperGrub Disk, que era de mucha utilidad para reinstalar nuestro querido Grub para Bootear nuestra distro favorita.

Pero considerando que la mayoría de las veces que tenemos problemas con Grub es culpa del bendito Windows que pisa el MBR y nos lo borra luego de una instalación compartida (Linux/Windows), hoy les recomiendo probar esta miniaplicación para Windows que permite reinstalar Grub utilizando este programa desde el sistema operativo de Microsoft, ¿interesante? Si, mucho por cierto.

El programa está disponible para cualquier versión de Windows hasta XP según informa su sitio oficial (http://sourceforge.net/projects/grub4dos), en el cual podremos encontrar también un proyecto llamado Grub4DOS (algo así como Grub para DOS), que bajo la misma idea restaura Grub pero desde el viejo sistema DOS. Lo bueno de todo esto es que el archivo de instalación solo ocupa 500 kb por lo que es obligado llevarlo en nuestro Pendrive de Taller.



Nuestro Grub funcionando perfectamente

Gmount ISO, Montando imágenes

Durante mucho tiempo estuve buscando una aplicación que me sirviera para montar imágenes de discos en GNU, solía utilizar Daemon Tools en mi vida diaria con Windows, pero aquí naufragaba cada vez que necesitaba una aplicación similar, todo hasta que di con Gmount ISO, luego de instalada básicamente nos listará unas sencillas opciones:

-La ruta del fichero a montar

-Punto de montaje (por ejemplo una unidad virtual)

-Que archivo queremos montar

Si luego queremos desmontar solo debemos seleccionar el comando indicado para esa tarea.

En carpeta hay varias cuestiones aun, como primera medida sólo podremos tener montado una imagen, y no varias, ya que no permite configurar más de una lamentablemente.

Si bien el programa fue desarrollado para Ubuntu (http://packages.ubuntu.com/feisty/utils/gmountiso), también puede ser instalado en otras distribuciones descargando las fuentes y compilando

Instalación directa para Ubuntu: apt://gmountiso



Con Gmount ISO podremos montar imágenes a lo Daemon Tools

Meebo Para Firefox, Chateando con el Zorro

Me encanta no perder nunca de vista a Firefox, me gusta tener todo mi trabajo integrado a mi navegador, Si!, también mi cliente de mensajería instantánea. Gracias a Meebo para Firefox, esta extensión me brinda la posibilidad de sincronizar mi cuenta de Jabber, AOL, MSN, ICQ, etc. desde una pequeña barra lateral ubicada en mi navegador y mostrar, luego de abierta la cuenta, mis contactos en un Widget flotante que podremos acomodarlo en cualquier rincón, simplemente fantástico, tengan en cuenta que Meebo también incorpora soporte para emoticones y todas esas cosas que le gustan a las niñas (no digo que lo sean =)). En fin si quieren instalar esta interesante extensión pueden hacerlo desde: http://www.meebo.com/firefox/



Instalando Meebo en Firefox

Conclusión

Bien, hemos llegado al final de nuestra sección Labo Xpress, espero que tanto la selección mensual de miniaplicaciones como las nuevas propuestas les sean interesantes, y recuerden escribirme a mi casilla personal franco@infosertec.com.ar, así no me siento tan solo, saludos y hasta el mes próximo.

Franco Rivero
www.comlibre.blogspot.com
franco@infosertec.com.ar

PAGINAS LINUX RECOMENDADAS

Mes a mes vamos a ingresar nuestros sitios más destacados además de útiles para que nuestros lectores puedan recorrer tomando información relevante a distribuciones, aplicaciones, utilidades, etc.
El mes pasado en esta misma sección ingresamos las paginas de nuestros colaboradores, por supuesto que no todos tenían blogs o sitios, y la promesa fue ingresar cada nuevo sitio de nuestros colaboradores, por lo cual este mes ingresamos dos blog nuevos, uno de ellos de Marcelo Guazzardo y el otro de Jorge Huck.
Por supuesto que no podemos ingresar todas las que quisiéramos por razones de espacio, pero poco a poco estarán reflejadas en esta sección. Además aceptamos las suyas para ser publicadas (para ingresar sus sitios favoritos deben enviar un mail a info@tuxinfo.com.ar).

Ariel M. Corgatelli



Canal-AR
http://www.canal-ar.com.ar/
Suscribite a las noticias Canal-AR
Http://www.canal-ar.com.ar/noticiasrss.asp

Canal-AR es un portal de tecnología en general, en donde además de mantenernos informados de todo lo que ocurre en nuestro país, Argentina, también se encuentra la más fresca información de eventos, lanzamientos a nivel mundial, entrevistas, vídeos y más.

PAGINAS

Libres de Mentes
Http://libresmentes.blogspot.com/
Suscribite a las noticias de libres de mentes
http://libresmentes.blogspot.com/feeds/posts/default



Libres de Mentes es el blog de Jorge Huck nuestro experto en programación, en donde vuelca todo su conocimiento de forma más que ordenada. Las palabras de Jorge fueron: "voy a intentar subir notas que expliquen distintos tipos de temas que por ahí no son claros o poco difundidos" y "Además habrá comentarios sobre distintas aplicaciones que uso habitualmente no sólo a la hora de programar".

Linux Rules
http://mguazzardo.blogspot.com
Suscribite a las noticias Linux rules
Http://mguazzardo.blogspot.com/feeds/posts/default

BUSCAR BLOG | MARCAR BLOG | Siguiente blog»

TUESDAY, APRIL 22, 2008

Linux Volume Manager Tutorial

Discos del Infierno

Introduccion a LVM.

La mayoria de las instalaciones que realizamos, usando una Distro cualquiera sea, de ellas, como puede ser debian, redhat, Tuquito o Condorlinux(1), se realizan, por lo general utilizando discos communes.

Imaginemos esto, que hacemos una instalacion, donde particionamos de la siguiente manera.
/ 10 Gb
/boot 200 mb
/var 1 Gb

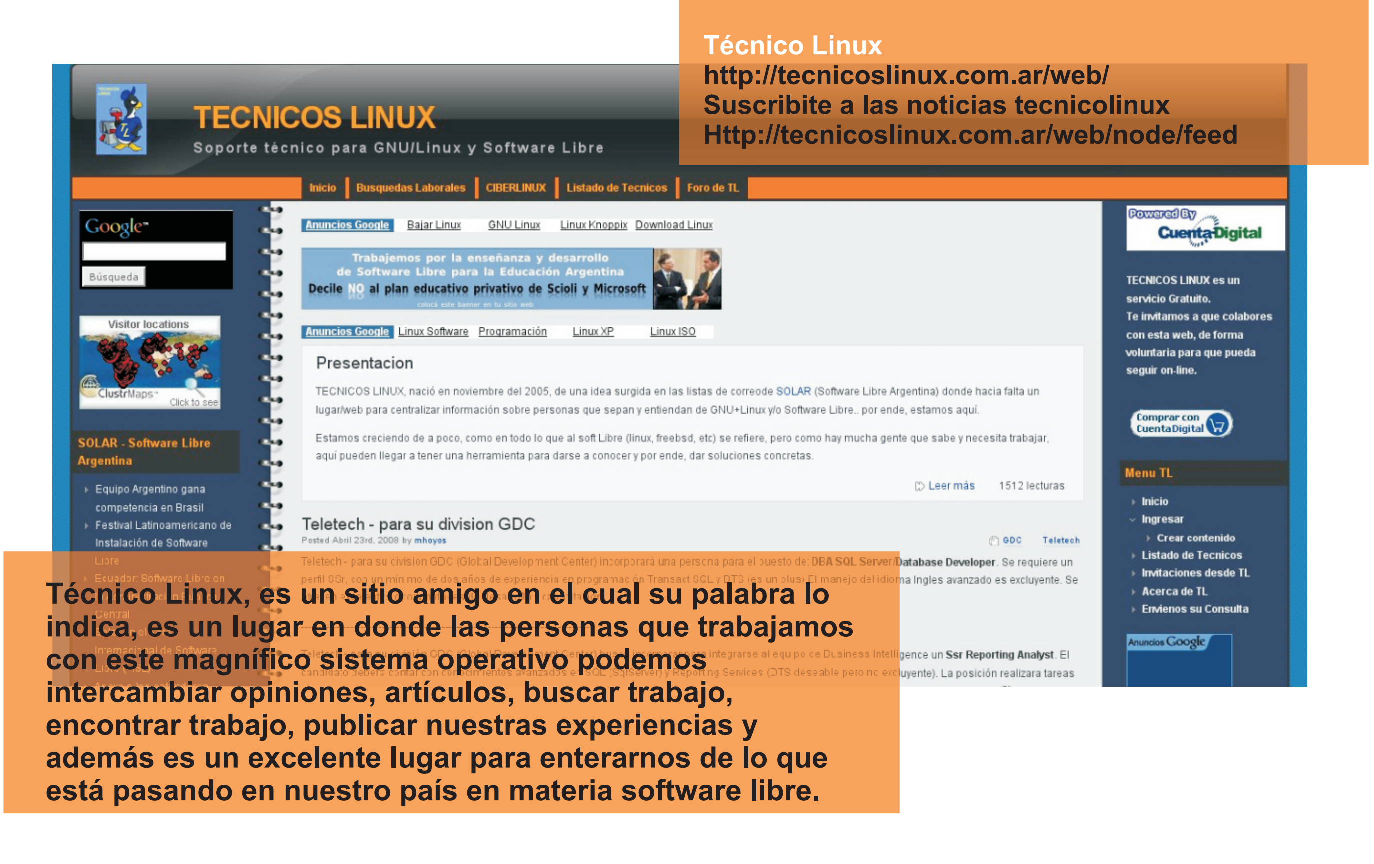
Esta puede ser una tabla de particionado generico, no digo que sea la mas optima, es solo para ejemplos.

BLOG ARCHIVE
▼ 2008 (3)
▼ April (3)
Linux Volume Manager Tutorial
Introduccion al Squid
Probando

ABOUT ME
MARCELO GUAZZARDO
BUENOS AIRES, , ALMAGRO, ARGENTINA
Uso linux hace 11 años, actualmente, me dedico a utilizar otros Sabores de unix. En forma freelance, me desempeño como consultor Unix, junto a un equipo de personas con amplia experiencia en el tema.
VIEW MY COMPLETE PROFILE

Linux Rules, es el sitio de nuestro experto en seguridad Marcelo Guazzardo y es la cita obligada de cualquier persona que quiera ir más allá de Linux y su seguridad.

Técnico Linux
http://tecnicoslinux.com.ar/web/
Suscribite a las noticias tecnicolinux
Http://tecnicoslinux.com.ar/web/node/feed



Técnico Linux, es un sitio amigo en el cual su palabra lo indica, es un lugar en donde las personas que trabajamos con este magnífico sistema operativo podemos intercambiar opiniones, artículos, buscar trabajo, encontrar trabajo, publicar nuestras experiencias y además es un excelente lugar para enterarnos de lo que está pasando en nuestro país en materia software libre.

Tecnozona
Http://www.tecnozona.com.ar/index.php



Tecnozona, es un sitio de noticias muy interesante. Ricardo D. Goldberger su creador impone a cada artículo un punto de vista quizás no tan formal, además Ricardo realiza coberturas de casi todos los eventos que se realizan en nuestro país, por lo cual es muy interesante visitar su sitio.

IMPORTANTE: El RSS es un sencillo formato de datos que es utilizado para redifundir contenidos a suscriptores de un sitio web. El formato permite distribuir contenido sin necesidad de un navegador, utilizando un software diseñado para leer estos contenidos RSS (agregador). A pesar de eso, es posible utilizar el mismo navegador para ver los contenidos RSS. Las últimas versiones de los principales navegadores permiten leer los RSS sin necesidad de software adicional.Fuente: Wikipedia

COMPLETA COBERTURA DEL FLISOL 2008 EN ARGENTINA, BOLIVIA Y URUGUAY



Desde el año 2005 que se viene gestando un festival de instalación Linux en casi toda latino América, en este evento se realiza difusión de Software Libre y su principal objetivo es promover el uso del software libre, dando a conocer al público en general su filosofía, alcances, avances y desarrollo.

Para tal fin, las diversas comunidades locales de software libre (en cada país, en cada ciudad/localidad), organizan simultáneamente eventos en los que se instala, de manera gratuita y totalmente legal, software libre en las computadoras que llevan los asistentes. Además, en forma paralela, se ofrecen charlas, ponencias y talleres, sobre temáticas locales, nacionales y latinoamericanas en torno al Software Libre, en toda su gama de expresiones: artística, académica, empresarial y social.

Desde su inicio que de forma personal me hago presente realizando talleres de instalación, charlas y apoyo a los Lugs que organizan, los tres primeros años estuve apoyando al LUG de la Matanza provincia de Buenos Aires "Lugum" con sede en la Universidad Nacional del mismo partido, este año al no realizar dicho festival me dispuse a buscar donde concurrir, de forma casi automática Alejandro Fernandez Blanco se contactó conmigo para coordinar mi presencia en una sede de la universidad nacional de la Plata.

Ahí me encontré junto a mi amigo Facundo Arena brindando una charla taller de Ubuntu 8.04 en vivo en una PC con otros sistemas operativos instalados.

Encontré mucha gente, más de 40 personas estaban dispuestas a escuchar mi monólogo, tuvimos algunos inconvenientes, más que nada tenían miedo que borre todo el disco cuando instalaba Ubuntu, pero claro, eso no ocurrió y el dueño del equipo no dijo nada.

El taller duró dos horas, contesté muchas preguntas, fue todo muy interactivo, ya que además mientras estaba instalando los asistentes consultaban y los respondía sus dudas, muy buena la experiencia, cuando terminó mi taller venía una charla de OpenSolaris y la gente se quedaba a escucharla, seguido estaría Marcos de Musix terminando toda la jornada.

Por lo que Alejandro me comentó todo el Flisol fue un éxito hasta el final.

Algunas referencias MÁS sobre el FLISOL

¿Quién organiza el FLISOL2008?

La Comunidad de Software Libre en Latinoamérica, conformada por personas y grupos de diversa índole, con el apoyo de otras entidades, principalmente educativas, y algunos patrocinadores de los eventos en cada localidad.

¿A quién está dirigido el evento?

El evento está dirigido a todo tipo de público: estudiantes, académicos, empresarios, trabajadores, funcionarios públicos, entusiastas y aun personas que no poseen mucho conocimiento informático.

¿Cuánto cuesta el evento?

La asistencia al evento es totalmente libre y gratuita.

¿Qué beneficios obtengo asistiendo al FLISOL2008?

¿Y qué pierdes?... Entre algunos beneficios, tendrás la oportunidad de instalar software libre en tu computadora, apreciar qué es una real y segura alternativa a otros modelos de desarrollo y distribución de software, informarte sobre la filosofía, cultura y organización alrededor del mismo, y conocer las experiencias, desarrollos e investigaciones de grupos y entidades en torno al Software Libre, tanto a nivel local, nacional e internacional.

Más información del Flisol

Http://flisol.net



Flisol 2008, con organizadores



Flisol 2008, La Plata




Flisol 2008, a plena charla


Tuxinfo presente en el Flisol 2008

Cobertura Flisol La Plata: Ariel M. Corgatelli

FLISoL 2008 Mar del Plata

El sábado 26 de abril tuve el gusto de estar participando en el Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre (FLISoL) en la ciudad de Mar del Plata. El evento se desarrolló en el colegio Don Orione, organizado por el nodo MDQ de gulBAC (más detalles en el post anterior al respecto).


Flisol 2008, Mar del Plata



En el festival se hizo presente más gente de la esperada, así que hasta yo terminé trabajando de tutor con algunas personas que dejaron su computadora a mi merced. Unas treinta personas se llevaron en sus computadoras un flamante sistema operativo de código abierto, de las cuales espero que, luego de un tiempo, la mayoría se sume a esta movida del software libre. Además, más de 100 personas se hicieron presentes para las charlas y como observadores.



Flisol 2008, Mar del Plata



Flisol 2008, Mar del Plata

El evento contó además con charlas de varias temáticas que fueron desde seguridad informática hasta formas de hacer dinero desarrollando software libre pasando por otras igualmente disímiles e interesantes. Entre estas charlas se encontró la de OpenSolaris, a cargo de quién escribe, (Ezequiel Singer) a la cual asistieron unas 20 personas. En la charla presenté varias de las distribuciones de OS junto con sus características particulares, y mostré los avances tecnológicos de este sistema operativo (ZFS, zones, DTrace, etc). Finalmente hice una pequeña presentación de Indiana, y muchos de los presentes se engancharon con el constructor de distribuciones (espero ver un OpenSolarisMDQ pronto). Una de las cosas que más me gustó de esta charla es que de un momento a otro pasó de ser una presentación a ser una conversación con un alto grado de participación de los presentes, que se mostraron muy interesados y abiertos a expresar sus opiniones.



Flisol 2008, Mar del Plata

Ezequiel Singer
Http://blogs.sun.com/Argentina_ambassador



Flisol 2008 cobertura Oficial de Tuxinfo en Mar del Plata

Cerca del mediodía del día Sábado 26 de Abril nos hicimos presentes en el Flisol, realizado en el colegio Don Orione de la ciudad de Mar del Plata organizado por gulBAC - Grupo de usuarios de GNU/Linux de Buenos Aires Central. Al llegar pudimos ver un gran cartel en la puerta indicando la realización de este evento así que no nos fue difícil ubicar el lugar. Fue así que nos dispusimos a entrar y al llegar pudimos ver un gran grupo de personas con varias pc, notebooks y alguna que otra cosita rara, instalando en su gran mayoría la reciente versión de Ubuntu 8.04.

El lugar contaba con dos aulas A y B, en las cuales se llevaban a cabo varias charlas interesantes, luego en una de las tres aulas habían armado un buffet donde se podía comprar café, sándwich, gaseosas, etc. Ahí mismo había un Stand de una casa de computación local, quienes habían armado un simulador de auto de carrera, bastantes personas no dudaron en jugar un ratito con él.



Este cartel era el que se podía ver al llegar a la puerta del colegio Don Orione



Esto es lo que se podía ver cuando se entraba al lugar donde se llevaba a cabo el evento



Sala donde se realizaban las instalaciones



Simulador de auto, armado en una de las aulas

Las charlas

Pudimos asistir a dos charlas, la primera fue de FreeNAS (Network-Attached Storage), en la misma se comentaba y mostraba con un equipo con FreeNAS instalado dentro del mismo predio, el gran menú y ventajas que tiene montar un servidor de este tipo para poder centralizar nuestros Backups, el orador y encargado de dar esta charla era Sebastian Montini (Zero).

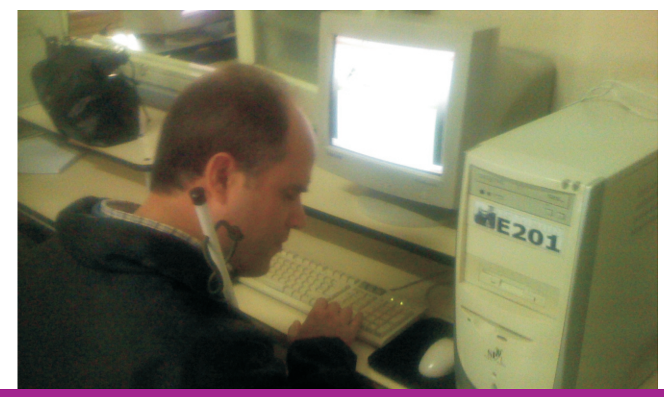
Luego pudimos asistir más tarde a una charla apuntada íntegramente a la seguridad informática, el encargado de dar esta charla lo hizo de una manera muy amena y didáctica, explicando y dando varios ejemplos de vulnerabilidades y exploits existentes, pero principalmente se centró en la esencia de un buen profesional de seguridad informática, dando ejemplos y haciendo algún que otro chiste muy divertido



Charla de FreeNas

Algo que me llamó la atención

Una cosa que me llamó la atención y es por eso que seguramente le dediqué un artículo entero, es que entre las diferentes personas que asistieron al evento había algunas no videntes y las mismas estaban sentadas al frente de una computadora con Ubuntu instalado y una aplicación que les dictaba todo el tiempo lo que iba sucediendo en el sistema, pero bueno hasta acá les comento sobre esto, para más detalles los voy a dejar que lean la nota completa que le voy a dedicar a este tema, que realmente me parece muy interesante.



Acá podemos ver a una de las personas no vidente utilizando GNU/Linux de manera realmente muy natural



Impresión general

Realmente me llevé una muy buena impresión general de las charlas y de los distintos grupos de colaboradores del evento, en todo momento se podía apreciar un muy buen ambiente y en cuanto aparecía algún que otra persona con un cpu/notebook bajo el brazo para instalarle nuestro querido sistema operativo, los colaboradores del evento no dudaban en ir rápidamente a darle una mano y explicarle a estas personas lo que haga falta para que al irse del evento puedan llevarse en sus máquinas un sistema GNU/Linux instalado y funcionando correctamente y lo que es más importante, un montón de dudas resueltas.

Emiliano Piscitelli
piscitelliemi@gmail.com

Flisol Chaco/Corrientes

Se llevó una nueva edición del Flisol Chaco / Corrientes 2008 en la ciudad de Corrientes. Con casi 400 inscriptos al evento y muchos otros curiosos que se dieron cita a esta particular convocatoria

Informática, el nordeste argentino dijo sí al Software Libre y a lo que esto significa. Especialmente teniendo en cuenta que el FLISOL es el evento más grande del Software Libre de Latinoamérica, con el objetivo principal de la difusión y promoción del uso del software libre.



Flisol 2008

El evento contó con charlas abiertas y con un install fest (instalación guiada) durante toda la jornada, intercambio de ideas sobre el software libre y su aplicación en el nordeste. El mismo fue organizado por Neurowork, NESLA y el Polo IT Corrientes, con el apoyo y la colaboración de la Facultad de Ciencias Exactas de la UNNE (gracias Profesora Laly Dapozo por su aporte)

En Detalle

Las actividades comenzaron pasadas las 9 de la mañana, habilitando a tal fin el laboratorio informático, donde los "jugados" acercaron sus máquinas (notebooks y PCs) con el fin de tener "otro" sistema operativo además del WinX. Tareas que duraron hasta el final del día.

Asesorados y asistidos por los colaboradores que se esforzaron por enseñar sus conocimientos y superar algún que otro problema que nunca se ausenta en estos casos.



Flisol 2008

Paralelamente se dieron charlas iniciales sobre distintos temas.

Entre ellos Sergio Rodríguez (NESLA) que hizo una introducción sobre el software libre y Fabricio Fogar que con una charla amena y agradable, bajando un poco el lenguaje técnico y buscando la participación de los presentes, dio un pantallazo sobre lo que significa el entorno X y los distintos "sabores" que es posible encontrar en el mercado. (Linux en el Desktop).

A partir de allí la cosa se extendió y se hizo más interesante con la participación del público y de otros que tomaron la palabra refiriéndose siempre al tema.



Flisol 2008



Entre ellos podemos nombrar a Dardo, Sergio, Rodrigo, Pedro, Jorge, Marco y Andy.

Brevemente se puede decir que se trataron en general los temas de servicios, servidores, administración remota, las ventajas de usar sistemas no propietarios (open-source), las tendencias en software para los próximos años, la escalabilidad y modularidad de estas aplicaciones y la situación de los profesionales IT en la zona.

El Polo IT Corrientes, obsequió a los presentes una copia de Ubuntu 8.04, recién salida del horno e ideal para entrar en clima con una distro no muy extraña para los que vienen del Win.


Flisol 2008

Lunch y lluvia

Casi cerca de las 14 horas se hizo un breve receso, acompañado por una copiosa lluvia repentina y una baja brusca de temperatura, cosa que seguramente fue excusa para unos cuantos, de no regresar a tiempo para el inicio de uno de los temas fuertes de la jornada: Linux y la seguridad, presentado en forma impecable por Pedro Cacivio (del Chaco). Veterinario de profesión y linuxero de siempre, amante de la seguridad informática y un gran conocedor de los sistemas operativos en general.

La cosa hubiera sido aun más perfecta, si se hubiera contado con la salida a Internet, no pudo ser, así que nos tuvimos que contentarnos con las prácticas en máquinas locales montadas para tal fin y alguna que otra "experiencia" que pudimos realizar en el aula, además de algunos vídeos "educacionales" sobre la seguridad bien llevada.

Casi llegando al final del mate, y luego de muchas horas de una escucha atenta, y para ir concluyendo se preparó un deleite para los presentes, una maquinita modesta con algunos recursos escasos, pero mostrando toda la potencia y el poder GNU/ Linux a través de Compiz Fusion y de Beryl. (Herramientas que en efectos tienen de hijo al no tan querido Windows Vista, tanto en recursos como en chiches).

Con un público sorprendido de la modestia de la computadora y del poder de las gráficas y de los efectos.




Flisol 2008

El final

Todo tiene un final dice la canción, con el paso de correos electrónicos, números de teléfonos y la promesa de volver por más, se dio el cierre final para una jornada que dejó la sensación que esto apenas es el comienzo.

Ojalá que a la próxima sean aun más los interesados, que vengan más curiosos (jóvenes y no tanto, como ahora) y que la prensa local le de un poco más de bolilla a estos "loquitos" que proponen cambiar un Windows pirata por un software legal, tal cual Dios manda.



Flisol 2008

Participaron del encuentro:

Andrés L. Sclippa, Sergio Rodríguez , Mario "Andy" Acevedo , Pedro Cacivio , José Masdeu , Pablo Terradillos , José Masdeu, Fabricio Fogar, Guillermo Cañete ,Agustín Casiva , Verónica Díaz , Marcos

Ibáñez, Teresa Olmedo Ohiggins , Pablo Terradillos , Rodrigo Vigil Alejandro Zapiola y mucha otra gente.

Alejandro Soler (Alejo)
soler@planetha.com.ar



Conclusión Flisol Tucumán 2008

El Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre FLISoL Tucumán 2008 que se desarrolló el sábado 26 de abril en la Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Tucumán dejó un saldo por demás positivo.



Pancarta de Tuxinfo en Tucumán.

Fue el resultado de dos meses de trabajo y del apoyo de algunos medios de prensa como los siguientes:

-Radio FM Universidad (hizo un spot publicitario propio)

-Canal 8 de televisión por aire (Grupo TELEFE) en su noticiero hicieron mención del evento mostrando imágenes del lugar donde se realizó.

-Canal 10 de televisión por aire en su noticiero hicieron mención del evento.

-Canal 3 CCC (TV por cable) en su noticiero hicieron mención del evento.

-Diario La Gaceta publicó una breve información en:
http://www.lagaceta.com.ar/vernota.asp?id_seccion=8&id_nota=268737&fecha=24/04/2008&clave=flisol

-Diario El Tribuno de Tucumán (edición papel del día 25 de abril) publicó una nota con información detallada del evento.

-FM Network.



Flisol Tucumán.

El trabajo de coordinación estuvo a cargo del LUG Tucumán (Linux Users Group de Tucumán)
Por la mañana vino mucha gente, pero se desarrollaron aproximadamente 25 instalaciones desde las 9,30 de la mañana hasta rondando las 14,30 hs. Motivo por el cual se comenzaron impuntualmente las charlas.
Considerando que el installfest se desarrollaba por la mañana un día sábado, no se pensó que iba a tener tanta asistencia.

Luego, al mediodía, tuvimos la presencia de un programa de televisión de canal por aire (Pellegrini TV) el cual realizó notas y cubrió parte del evento.
Con mucho retraso empezaron a las 15 hs. las charlas en el Aula Magna de la Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Tucumán. En ese momento se regalaron 400 Cds con el siguiente Software:
-Tuquito 2.0 r5
-Ubuntu 7.10
-Kubuntu 7.10
-Mandriva 2008.1
-openSuse 10.3
-CD con aplicaciones Libres para Windows.



Flisol Tucumán.

Además se dispuso de imágenes ISO de la reciente versión de Ubuntu, la 8.04 Hardy Heron y otras distribuciones GNU/Linux para grabar entre los asistentes.
Se repartió también una pequeña revista con información del Software Libre, el FLISoL, Tuquito GNU/Linux y el LUG Tucumán.
Los Cds se consiguieron a través del patrocinio de las siguientes empresas:
CD Master
Integral Informática
Fortix



Flisol Tucumán.

Hay que destacar la disposición de WiFi (internet inalámbrico) en el Aula, donde los participantes con laptops y dispositivos móviles pudieron complementar las charlas con prácticas en vivo.

El cronograma de charlas y sus disertantes fue el siguiente:

-Introducción al FLISoL y al Software Libre (Luciano Laporta)

-Tuquito GNU/Linux (Mauro Torres)

-Web 2.0 (Pablo Frias)

-Software Libre en la Empresa (Alexis Sarghel y Claudio Ceballos Paz)

-Asterisk: PBX & Telephony Platform (Adrian Iramain)

-Descubriendo Ruby On Rails (Juan María Martinez Arce)

-Aplicaciones Web con Python (Oscar Kuchuk)

-Hackeando una web (en vivo) (Mauro Torres)


Flisol Tucumán.

Finalizadas las charlas a 15 minutos de la medianoche, se procedió a la realización del sorteo de un monitor Samsung 17" donado por una importante empresa de desarrollo de Software del medio: NOA Software.

El resultado del evento fue el siguiente:

-Asistieron en total 169 personas a las charlas.

-Se hicieron aproximadamente 25 instalaciones.

-Se regalaron 400 Cds con una pequeña revista.

-Se desarrollaron ocho charlas en casi nueve horas ininterrumpidas.

-En el momento de las charlas se brindó internet inalámbrico WiFi entre los participantes.

Se realizó una Encuesta de Calidad que arrojó los siguientes resultados:

1. Calificación del evento El resultado superó las expectativas. Sobre un total de 39 encuestas (sólo el 23% participó) el promedio de calificación fue de 8,35 puntos (del 1 "pobre" al 10 "excelente")

2. ¿Consideras que el FLISoL te fue útil? Por unanimidad los participantes votaron que sí.

3. ¿Cómo te enteraste del evento? Por el resultado de la Encuesta, el medio más efectivo de difusión fue el "boca en boca" entre los amigos y conocidos. Luego la invitación por las aulas por parte del Centro de Estudiantes de la Facultad y la difusión por internet fueron significativas.

4. Consideras que el nivel de las charlas fue...La opinión generalizada fue muy diversa en cuanto a las charlas. Sin embargo según las encuestas y los comentarios se puede deducir que el resultado fue bueno. Pero hay mucho para mejorar.



Flisol Tucumán.

Como conclusión general del evento se puede decir que el resultado fue muy satisfactorio. A tal punto que la Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Tucumán, se comprometió a seguir difundiendo el Software Libre en la comunidad en conjunto con el LUG Tucumán. Los asistentes quedaron muy complacidos y, según las encuestas, afirman por unanimidad sus deseos de que el próximo año se repita el FLISoL en Tucumán. Los patrocinadores quedaron muy conformes con el evento y brindaran apoyo nuevamente el año siguiente.

Por último se cumplió el objetivo del LUG Tucumán en la organización del evento: sumar usuarios al grupo y darse a conocer a la comunidad.

los asistentes de qué se trata el FLISoL y sorprendió a todos manejando las diapositivas de su laptop con su celular bluetooth.

Más detalle de las charlas:

La primera charla fue dada por Luciano Laporta, en la que explicó la filosofía, los aspectos técnicos y legales del software libre con claridad, introduciendo conceptos y derribando mitos que comúnmente se relacionan a esta forma de desarrollo y estilo de vida. También explicó a los asistentes de qué se trata el FLISoL y sorprendió a todos manejando las diapositivas de su laptop con su celular bluetooth.

A continuación le siguió Mauro Torres, fundador del proyecto Tuquito, disertando sobre esta distro. Para los que no la conozcan, Tuquito es una distribución GNU/Linux nacida en Tucumán y basada en Debian. Está experimentando un gran crecimiento desde sus humildes principios destinado a cubrir las necesidades de un laboratorio de la UNT y que demostró tener un futuro muy prometedor y lleno de ideas innovadoras.

Luego se presentó al evento una de las que parece ser una de las últimas en su especie, la OLPC. Todos tuvimos la oportunidad de acercarnos a jugar un poco con esta subnotebook creada con fines educativos, aunque actualmente el proyecto parece estar teniendo un triste final alejado de sus objetivos iniciales. No fueron pocos los que se amontonaron alrededor de este aparatito para mirarlo de cerca, presionar algunas teclas o hacer preguntas a la gente de Tuquito, que estuvo encargada de desarrollar aplicaciones para el proyecto.

Después del descanso continuó Pablo Frias con la serie de charlas, tocando un tema que cada vez más ocupa nuestras vidas: la web 2.0. Explicó claramente la diferencia entre la web tradicional y la que es construida por los usuarios.

Esta charla fue continuada por la denominada "Software Libre en la empresa" dada por Alexis Sarghel y Claudio Ceballos Paz, en la que se demostraba lo factible que es aplicar software libre en este ámbito, comentando todas las herramientas que usan y los motivos de su elección.

Las dos charlas que siguieron, "Descubriendo Ruby on Rails" por Juan María Martinez Arce y "Aplicaciones web con Python" de Oscar Kuchuk dieron el gusto a los amantes de la programación. Se explicaron las ventajas de cada lenguaje, aclarando conceptos y mostrando numerosos ejemplos.

A continuación, y volviendo al ámbito empresarial, Adrian Iramain en su charla denominada "Asterisk: PBX & Telephony Platform" explicó como crear una central telefónica de bajo costo y numerosos beneficios usando Asterisk y Linux, citando varios casos de éxito.

La última charla de la jornada fue denominada "Hacking en vivo" en la cual Mauro Torres explicó diversas técnicas usadas para infiltrarse en sitios webs con algunas fallas en su programación, mostrando ejemplos prácticos reales, que produjeron el asombro en todo el anfiteatro lleno de gente que se había quedado hasta la última charla.

Todas las fotos y videos se cargaron de forma temporal en:

http://picasaweb.google.com/joaquindlz/Flisol2008

Luego la pondremos en la web del LUG Tucumán.

El archivo PDF con las conclusiones se lo puede descargar desde:

http://www.lugtucuman.org.ar/images/FLISOL08/resultado%20flisol%20tucuman%202008.pdf

Agradezco infinitamente a los colaboradores, disertantes, medios de prensa, patrocinadores y a los asistentes en general.

Joaquín G. de la Zerda
Coordinador FLISoL Tucumán 2008
Miembro de LUG Tucumán

INFORME FLISOL 2008 MONTEVIDEO/URUGUAY

El día 26 de abril se realizó simultáneamente en varios países de Latinoamérica el festival de instalación de software libre 2008, aquí en Uruguay el evento tuvo lugar en las instalaciones de la Fundación Cultura Informática, la cual brindó gentilmente su apoyo al software libre



Este fue el lugar elegido para la edición 2008 en Montevideo

Quien escribe "cayó" al evento a eso de las 15:00 y estas son algunas entrevistas que pudimos recoger a lo largo de la tarde.

DISEÑO GRáFICO CON SOFTWARE LIBRE: VIRGINIA DE MARCO

TUX: Contame un poco ¿Cómo se encuentra Uruguay en materia de diseño gráfico con herramientas libres?

VM: De a poco estamos impulsando desde la comunidad el uso de herramientas libres para

diseño, es sabido que las imprentas exigen formatos propietarios como corel o photoshop, estamos planteando la iniciativa que se desarrollen cursos con software libre en los institutos de enseñanza, sabemos que hay gente que tiene buenas ideas y de repente no tiene el dinero suficiente como para pagar una licencia de Software Privativo por eso apuntamos a que se enseñen algo libre.

TUX: La persona que viene de Software Privativo ¿Con qué se encuentra al pasar a una modalidad libre?

VM: Por ejemplo una de las principales herramientas es el Gimp que si bien la interfaz difiere de Photoshop, no es tan complicado acostumbrarse y luego de esa etapa uno descubre que tiene las mismas opciones que con los programas habituales de retoque, si bien a veces los programas libres no interpretan del todo bien los formatos privativos.

TUX: ¿Cómo te sientes tú como mujer conviviendo en un grupo formado mayoritariamente por hombres como lo es la comunidad de software libre?

VM: hay varias chicas dentro de la comunidad, en mi caso me sumé este año apoyando principalmente el área de diseño, en realidad como somos pocas, como que somos las “mimadas” del grupo (risas) y quizás las mujeres somos algo más prolijas, (N d R: “ y mejor gusto que los hombres”) ayudamos desde ese lado, además en las reuniones siempre nos han tratado de lo mejor y los chicos al ser “abiertos al software” son abiertos a todo y siempre nos han hecho sentir uno más.

TUX: Para ir terminando, ¿Alguna recomendación?

VM: Ubuntu Estudio ya que trae todas las herramientas que hemos visto en este taller tales como Gimp y Blender por dar un ejemplo.

TUX: Muchísimas gracias y sigan adelante

VM: Gracias.



En el medio de la charla sobre diseño gráfico con herramientas libres.

PROYECTO OLPC Y PLAN CEIBAL: ING. GABRIELA CORRALES

TUX: A un año de comenzado este proyecto contame un poco la evolución del mismo, como lo han tomado los niños de Cardal (Pueblo donde se realiza el piloto del Plan Ceibal)

GC: El año pasado entregamos las XO a los niños de Cardal, este año lo estamos haciendo en el resto de Florida, y también estamos entregando equipos a los docentes de los lugares donde se va a implementar el proyecto dado que ANEP (Entidad que regula la educación primaria en Uruguay) así lo solicitó para que las maestras se fueran acostumbrando a la herramienta. Así puedan emprender los cursos de manera más ordenada con un poquito más de experiencia en el uso de la plataforma XO.

Los niños se han adaptado muy rápidamente a los equipos, además el hecho de que se realiza en un pueblo pequeño garantiza la transmisión del conocimiento por el "boca a boca" por ejemplo en una escuela aprendieron a bajar el "Doom" y al otro día todas las escuelas están jugando "Doom" es una gran satisfacción para los niños el hecho de poder aprender cosas nuevas y transmitirlas hacia sus pares o a las maestras. También contamos con el apoyo de los docentes de informática que están capacitando a las maestras en el uso de los equipos

TUX: ¿Cómo tomaron las maestras este proyecto?

GC: Hubo algunas que al principio les costó un poco, se escuchaban comentarios como "a esta altura de mi carrera aprender algo nuevo" o "esto no es para mi" pero rápidamente con las ayuda de los docentes de informática y los propios chicos todo fue más llevadero, ahora usan a full los equipos, usan Google maps por ej.

TUX: ¿El Plan Ceibal toma a la XO como una herramienta o como un fin en sí mismo?

GC: Tomamos al equipo como una herramienta muy importante para acortar la brecha digital y para transmitirle a nuestros niños las nuevas tecnologías

TUX: Si bien se habla mucho de los equipos, quizás se deja de lado el proyecto alrededor de las XO, ¿Qué me podés contar a respecto?

GC: Si, además de los equipos se está generando el acceso a internet para que el niño no se quede sólo con lo que hizo en la escuela sino para que profundice con material de la web.

TUX: Hay gente que critica el proyecto dado que piensan que no es tan necesario tener máquinas y si poder arreglar las escuelas por ejemplo, ¿Qué piensas de esto?

GC: Nosotros no tenemos nada que ver en esas cuestiones, así que no puedo opinar mucho al respecto, yo creo que el proyecto en sí no tiene que ver con arreglar bancos ni techos, tiene más que ver con acercar al niño al mundo e integrarlo a las nuevas tecnologías, si el niño no está preparado inmediatamente queda afuera de todo esto, lo interesante de esto es que el proyecto ha llevado a evaluar escuelas como para realizarles las reparaciones pertinentes antes de llevar máquinas, quizás si no hubiésemos tenido la motivación de las XO no hubiera sucedido esto, a base de este plan se ha solucionado muchos problemas edilicios de algunas escuelas.



La Ing. Gabriela Corrales brindando su charla sobre el Plan Ceibal en Uruguay

TUX: Se habla que en 2009 se comenzará a trasladar el proyecto a Montevideo (Capital de Uruguay) ¿Qué elementos están teniendo en cuenta dada la inseguridad típica de una cuidad capital muy distinta de la de un pueblo rural?

GC: los equipos tienen métodos de seguridad que hacen que el equipo se bloquea si no se conectan en un tiempo determinado a la red de la escuela, tendremos que estudiar otros elementos, dada la magnitud de llevar el proyecto a la capital.

TUX: Se ha hablado de que en próximas revisiones de la XO podría venir incorporado Windows, Ceibal tiene como objetivo seguir utilizado Sugar o migrará a sistemas privativos para acortar distancias con las plataformas que se manejan en “la vida diaria”

GC: En próximas licitaciones veremos que pasa, dependemos mucho de eso

TUX: La última, ¿Qué precio fue el que se pagó por cada XO?

GC: Aproximadamente US$ 200

CHRISTIAN SERRÓN CHARLA Brujos del Software: "Contra la inquisición del conocimiento"

TUX: Acabamos de asistir a la última charla del día, ¿Qué gusto te dejó este evento?, ¿Se colmaron las expectativas? ¿Tuvo mejor repercusión que el año pasado?

CS: El caudal de gente que paso por acá se multiplicó de manera significativa, se le hizo más propaganda al evento, nosotros veníamos con un año de experiencia, se logró el apoyo de la fundación de cultura informática, se hizo mucha publicidad en las universidades, también aumentamos el número de charlas al punto de tener charlas “paralelas” con el fin de llegar con los tiempos. Además las charlas fueron más espontáneas e interactivas no basándonos en algo armado ni en un videotutorial.

TUX: Pasando a otro tema, ¿Cómo ves la adopción de software libre en Uruguay?

CS: Es cada vez más fuerte el apoyo, creo que ayuda mucho que algunas instituciones creen que el software libre es bueno para desarrollar proyectos viables, también creo que es bueno el tema del plan Ceibal dado que mucha gente se acercó al software libre de la mano de estos equipos, es bueno que la gente sepa que las XO no cuentan con el SO de siempre y eso ayuda a que Linux se vuelque hacia el usuario común y eso es realmente lo que importa.

FRANCISCO CASTRO Y BERNABE GARCIA GRUPO “MONTEVIDEO LIBRE”

TUX: Para toda la gente que quiera saber, ¿Qué es Montevideo Libre y a qué apunta?

BG: El proyecto pretende crear una red inalámbrica de computadoras, una red libre con alcance metropolitano es decir a toda la ciudad, además de ser un proyecto es un grupo de usuarios por lo cual intenta fomentar el conocimiento en redes inalámbricas

TUX: Si mal no entendí, lo que se fomenta es una red de usuarios que compartan conocimiento, no una conexión a internet simplemente.

BG: Lo que queremos es armar una red en la cual cada usuario decida que compartir y que no, llámese conocimiento, material, lo que sea. La ventaja de ser una red libre es que cada usuario decide tanto las cuestiones técnicas así como también los contenidos a compartir, por motivos legales y filosóficos no compartimos una conexión a internet

La idea es que cada usuario se beneficie a sí mismo con los recursos disponibles y a su vez ayuda a los demás extendiendo el alcance de la red.

TUX: Ustedes se basaron en el proyecto “Buenos Aires Libre” no?

BG: Por nuestras similitudes tanto regionales como técnicas como filosóficas nos sentimos muy identificados con el proyecto de la vecina orilla, hemos tenido mucho apoyo de ellos inclusive han venido a darnos una mano y nosotros también hemos cruzado el charco.

TUX: El proyecto es multiplataforma, o depende de un SO en especial?

BG: Si bien el proyecto es multiplataforma, las plataformas que más fácil hacen la tarea son libres, por las características de los usuarios que ya conforman la red nos hace más fácil trabajar sobre sistemas Linux, además se nos hace más fácil brindar soporte a nuevos usuarios utilizando plataformas que nosotros ya conocemos bien.

FC: Nuestros algoritmos de comunicación son multiplataforma e inclusive se encuentran en aparatos embebidos, lo cual facilita a un nuevo usuario la compra de hardware específico para la creación de la red

TUX: ¿Hace cuánto comenzaron el proyecto y qué expectativas tienen?

BG: Al principio teníamos las mayores expectativas, pensamos que el proyecto crecería de inmediato, pero la experiencia nos dice que hay una curva de crecimiento, a medida que crece la masa de usuarios, el proyecto crece más y más, si bien el punto más débil es enseñar a nuevos usuarios, al tener más usuarios “capacitados” menor es la carga de trabajo para todos, facilitando la tarea teniendo en cuenta que es un proyecto hecho en nuestros ratos libres, no es full time.

TUX: Francisco, contanos un poco la parte técnica del proyecto, ¿Qué preciso para ser parte de la red?

FC: Lo primero es que buscamos ser no sólo una red sino también un grupo de usuarios, por



Lo cual cada usuario debe de estar conectado con los demás, tenemos un grupo de desarrollo el cual hace parches y soluciona distintos problemas, lo cual permite que este proyecto perdure.

En materia económica digamos que con US$20 ya estarías en condiciones de formar un nodo, y para algo mucho más profesional y de mayor alcance algo así como US$450, dependiendo de las características de la instalación, lo normal es US$100, que consistiría en cables una tarjeta de red y un “access point”

Necesitamos gente que haga críticas constructivas, que nos diga “qué nos falta” eso sería positivo para el proyecto.

TUX: Para ir terminando, ¿Qué les pareció el evento?

BG: Uno va ganando en experiencia y no es raro ver que hay más gente que el año anterior

FC: El software libre va ganando adeptos y eso es lo que a todos nos permite expandir y eso es muy positivo. Sabemos que cualquier tipo de colaboración es bienvenida

TUX: Muchísimas gracias

Para más información www.montevideolibre.org



Los responsables de Montevideo Libre: Francisco Castro (Izquierda) y Bernabe Garcia (Derecha)

REPASO GENERAL DEL FLISOL CON NICOLAS LEVY (CORDINADOR GENERAL)

TUX: ¿Qué fue lo más positivo del evento?

NL: El hecho de haber sido reconocidos como de interés del ministerio de industria, lo cual es muy importante para el proyecto, en muchos departamentos del país llegó a las intendencias lo cual ayudó a difundir el evento, creo que el año que viene va a estar mejor, con una base más sólida, eso si, este año colmó las expectativas, desde la mañana estuvimos a full de gente cuando uno se imagina que la afluencia de público es más sobre la tarde...

Con respecto al año pasado hubieron cosas peores y cosas mejores, este año instalamos menos máquinas que el año pasado pero la concurrencia notablemente fue mayor, hubo mayor quemado de cd's y tuvimos alcance hasta la prensa, digamos que fue mejor en ese ámbito.



TUX: Entonces, ¿fue más social que técnico?

NL: Digamos que tratamos de abarcar ambas áreas en las charlas, no podemos descuidar a la gente dentro de la comunidad que quiere temas de interés técnico además de los que demandan cuestiones filosóficas.

TUX: Mucha repercusión tuvo la charla sobre el Plan Ceibal y la XO

NL: Si, realmente es un proyecto muy importante, es un equipo para cada niño en todo el país, son niños que con 4 y 5 años ya están tocando un Linux, esto realmente es una apuesta a futuro y una inversión para el país, además de todo la educación que reciben los niños las trasladan a sus padres con lo que no solamente educamos a las futuras generaciones, sino además a las actuales, estás educando a toda la población.



Foto tomada por uno de los asistentes en el medio de la entrevista con Nicolas Levy (2º de derecha a izquierda) y Marcelo Farias (1º de izquierda a derecha)

TUX: ¿Qué falta?

NL: Apoyo gubernamental, este año fuimos declarado de interés ministerial lo que no es poco, pero también necesitamos el apoyo de los medios de comunicación, prensa escrita, radio, tv, etc.

Además de apoyo financiero, todos los gastos salieron "de nuestros bolsillos"

TUX: La última: ¿Qué le dirías a una persona que no tiene idea de qué es el software libre y no conoce mas allá de sus Windows XP posiblemente pirata?

NL: Le diría que se acerque por curiosidad o por querer aprender dado que el que no conoce ni quiere conocer es ignorante, hay mucha gente que tiene ese pre-concepto de Linux difícil, además hoy en día Linux es una alternativa muy viable, es cuestión de costumbre.

Todo es poner de uno mismo, ser autodidacta y tener ganas de aprender.

TUX: Muchísimas gracias y nos vemos el año que viene.

NL: Gracias a vos y a ver cuando te vemos en alguna reunión (risas).





Nicolas Levy (organizador de Montevideo) y
Marcelo Farias (organizador a nivel nacional)



La foto final con todos los que hicieron
posible en Montevideo esta edición del FLISOL

No quiero terminar esta nota sin antes dar mi opinión sobre el evento.

Cuando llegue al local, me pareció un poquito más desorganizado que el año anterior, no veía a nadie en los pasillos y estaba como perdido, esa sensación fue desapareciendo con el correr de los minutos, y casi sin darme cuenta estaba asistiendo a las diferentes charlas e intercambiando ideas con otra gente. ¿Qué quiero decir con esto? Que faltan cosas por hacer pero notablemente esta edición supera con creces a la de 2007 y realmente espero poder asistir a una mucho mejor FLISOL 2009

William Sandova
Will.ddr@gmail.com
www.mixdigital.blogspot.coml

BOLIVIA Organizando el Flisol 2008

Durante el mes de febrero empezó la organización del Flisol 2008 en toda Bolivia, se buscó el apoyo de organizaciones y empresas para poder realizar un afiche nacional y anuncios de prensa.

En Bolivia se apoyó el evento desde el año 2005, tenemos el honor de tener en la comunidad al diseñador del logo oficial del evento.



La organización del evento se hizo a nivel nacional para no perder la fuerza en la difusión del mismo. Gracias al apoyo de nuevas empresas orientadas a ofrecer servicios basados en software libre se realizó un afiche nacional el cual se distribuyó en las diferentes ciudades donde se realizó el evento.

Gracias al apoyo de la comunidad de software libre Bolivia1 y la comunidad Ubuntu Bolivia2 se logró la publicidad nacional fuerte en medios de prensa escritos y de audiovisuales. Se logró tener una entrevista en una cadena de radio nacional3 y un día antes al evento salir en el canal estatal a nivel nacional para promocionar el mismo.



Folleto de presentación del FLISOL Bolivia 2008



FLISOL Bolivia

Esto se logró gracias al apoyo que dio el gobierno a la comunidad. Este acercamiento gobierno comunidad está ayudando a crear un espacio más fuerte para la inclusión del software libre en Bolivia.

Con el nivel de promoción del evento ciudades como Potosí y Llallagua tuvieron su primer Flisol este año, y otras ciudades como Oruro y Santa Cruz se tuvieron varios lugares de instalación para dar mayores opciones a los asistentes.

Flisol este año, y otras ciudades como Oruro y Santa Cruz se tuvieron varios lugares de instalación para dar mayores opciones a los asistentes.



FLISOL Bolivia

¿Qué paso en el Flisol de La Paz?

En La Paz el evento se realizó en el Hall de la vicepresidencia de la república. Se registró la asistencia de 750 personas a lo largo del día. El evento comenzó a las 9:00 y concluyó a las 18:30 horas, de manera continua.

Se dispuso de mesas de instalación donde había computadoras donde se podía instalar Gnu/Linux en sus distintas distribuciones, pero la intención del evento era que las personas lleven su equipo para que se instale ahí.



FLISOL Bolivia

Se dispuso un equipo de 20 personas que ayudaron a los asistentes a instalar y enseñar el manejo del sistema. Se tiene registradas el ingreso de más de 300 equipos de toda clase. Computadoras de escritorio, portátiles. Todas de distinta generación y diferente tecnología (x86, powerpc, 64bits)

Algo que se debe recalcar del evento es que no sólo llamó la atención a personas del área de tecnología de la información, tuvimos asistentes de diferentes áreas, médicos, arquitectos, abogados, etc. Esto ayuda a que la difusión del software libre se libere del área tecnología de la información y pueda difundirse en otras áreas de trabajo aún relegadas en el país.

Esta diversidad de personas obligó a las personas que ayudaban a instalar a no ser tan técnicos en las explicaciones y dar mayor cobertura al tema de la filosofía de lo que es el

Esta diversidad de personas obligó a las personas que ayudaban a instalar a no ser tan técnicos en las explicaciones y dar mayor cobertura al tema de la filosofía de lo que es el software libre y sus cuatro libertades.



FLISOL Bolivia

Por datos históricos en la comunidad de software libre en Bolivia se cuenta con un 98% de personas del área de tecnología de la información por lo que incluir a personas de otras áreas ayudará a abrir un poco más la comunidad.

Durante el evento la distribución más difundida fue Ubuntu en sus diferentes sabores, aunque se contaba con un servidor con distintas distribuciones.

Flisol 2008 en números

Cuidad: La Paz

Local: Hall de la vicepresidencia

Asistentes: 750

Puestos de instalación: 25

Equipos instalados: 300

Horas de evento: 9



FLISOL Bolivia

¿Que se instaló?

Ubuntu Bolivia 7.04, Ubuntu: i386 - amd64 : 8.04 - 7.10 desktop y server, Edubuntu - Kubuntu – Xubuntu, Debian, Fedora

¿Que pasará después del FLISOL?

Esta pregunta se realizó al finalizar el evento, con la intención de ver la mejor manera de seguir haciendo difusión de lo que es el software libre en Boliviaento, con la intención de ver la mejor manera de seguir haciendo difusión de lo que es el software libre en Bolivia.



Durante la organización del evento se creó café - software libre que es un lugar donde nos reunimos a charlar sobre software libre y dar ideas u organizar a la comunidad.

Se reactivaron los grupos de usuarios de varias universidades, pero se nota una diferencia, ahora no existen varios grupos divididos, sino existen diversos grupos que trabajan juntos. Como muestra de esto se están organizando festivales de instalación más pequeños estas semanas que vienen.

Se ha visto un cambio en la mentalidad de la gente de la comunidad por apuntar a un solo objetivo que es difundir el software libre, olvidando las divisiones o regionalismos acentuados estos días por la situación actual del país.

Para adelante queda la organización de eventos que se coordinan a nivel nacional como la “semana del pingüino”, el “Encuentro Ubuntu Bolivia” en su segunda versión y el “congreso nacional de Software Libre” que ya va en su octava edición. Este año se tiene como reto definir una agenda anual nacional que se repita cada año.



FLISOL Bolivia

Esteban Lima Torricos
Director regional de tecnología
Universidad de Aquino Bolivia sede La Paz
Http://lp.udabol.edu.bo

CONCLUSIÓN FINAL DESDE TUXINFO

Realmente es más que interesante concretar todas las experiencias desde varias sedes del FLISOL 2008 y poder certificar con fotos todo lo ocurrido, mi experiencia personal desde el 2005 es más que buena, me gusta mucho asistir y tengo por demás entendido que en los demás lugares que se realizó, que por alguna causa de tiempo no pudieron enviar su informe, la experiencia fue satisfactoria.

Agradezco a todos los organizadores del FLISOL, a todos los colaboradores que estuvieron apoyando y ayudando para que se pueda llevar a cabo, a cada disertante, a cada exponente, a los sponsors que tuvieron en algunas sedes y por supuesto a los asistentes ya que sin ellos este Festival de instalación no habría sido lo que fue, un total éxito.

Mis más profundas felicitaciones, y a todos los que deseen enviar las experiencias en el Flisol, el mail de TuxInfo (info@tuxinfo.com.ar) está abierto para recibirlos, como así también coberturas que no llegaron a tiempo antes del cierre del "Número 6”

.Ariel M. Corgatelli

EXPRIMIENDO UBUNTU HARDY HERON 8.04, INSTALACIÓN, ACTUALIZACIÓN, HACIENDO USO DE LA DISTRO



En este completo artículo digno de una segunda nota de tapa, queremos ofrecerles a nuestros lectores un completo panorama de la nueva versión de Ubuntu 8.04, enfocado desde varios ángulos, actualización de una distribución, instalación a cero y haciendo uso de la distro.
Dentro de este artículo encontrarán las tres divisiones anteriormente mencionadas cada una de ellas por un autor diferente.

Actualización: Juan Manuel Retomozo
Instalación: Ariel Marcelo Corgatelli
Haciendo uso de la distro: William Sandoval.

Que la disfruten...

Actualizar Ubuntu 7.10 a Ubuntu 8.04 Hardy Heron

Hablaremos de cómo actualizar la versión Ubuntu 7.10 a Hardy, esto lo hice de una manera muy simple, sólo con unos pequeños pasos.

Antes de Actualizar, tomar las medidas de hacer una copia de seguridad de todo nuestros archivos, del Home.

Una vez hecho el paso anterior, nuestro backup del home, pasamos a actualizar Presionamos “Alt+F2” y escribimos “update-manager –d” una vez hecho esto nos saldrá el gestor de actualizaciones, con la opción de actualizar nuestra versión a Hardy Heron, presionamos en actualizar y seguimos los pasos, apenas un par de preguntas y empieza a actualizar todo.



Espero que sea de utilidad, desde ya les mando saludo a todo el equipo y espero algún día pertenecer a él.
Juan Manuel Retamozo - Chaco Sáenz Peña / Portal: www.splinux.com.ar / MSN: sonic@systemdigital.com.ar



Instalación de cero de Ubuntu 8.04

La instalación de esta distribución no difiere mucho con las que la distro nos tenía acostumbrado por lo cual ingresaremos un paso a paso de la misma con la correspondiente explicación de la captura.

ACLARACION. La instalación fue realizada desde una máquina virtual por lo cual hay datos que hacen mención al sistema.



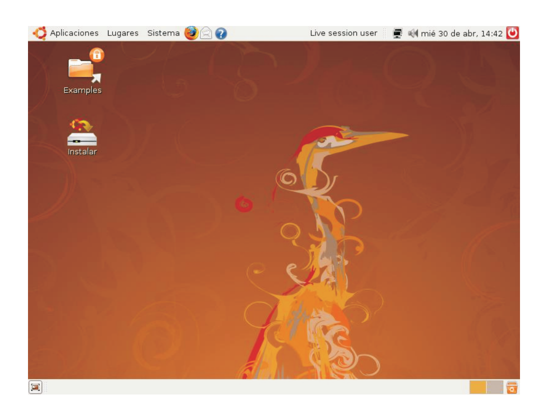
En esta figura como podrán ver hay un cambio muy positivo para los nuevos usuarios de Ubuntu, en el cual el mismo sistema inicia solicitando un idioma el cual será luego instalado.



No podía faltar la clásica pantalla de bienvenida al sistema en donde las opciones son siempre las mismas, recordemos que siempre es posible iniciar en formato live sin comprometer ningún dato dentro de nuestro disco rígido.



Una opción por demás útil, si les ocurrió lo mismo que a mí, en donde cuando inicia el sistema se vuelve a reiniciar por problemas gráficos, es muy buena opción optar por el modo gráfico seguro.



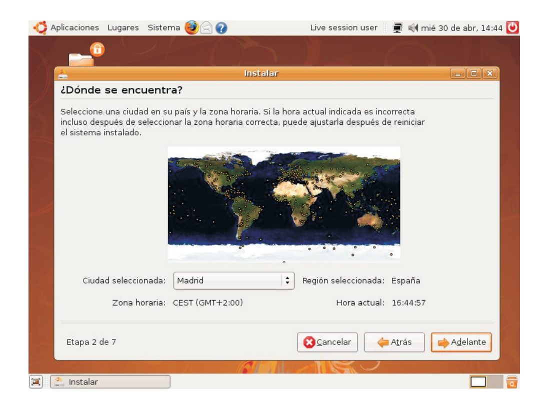
Listo ya tenemos el formato live disponible ya sea para utilizarlo desde el mismo CDROM o bien para instalar la distro.



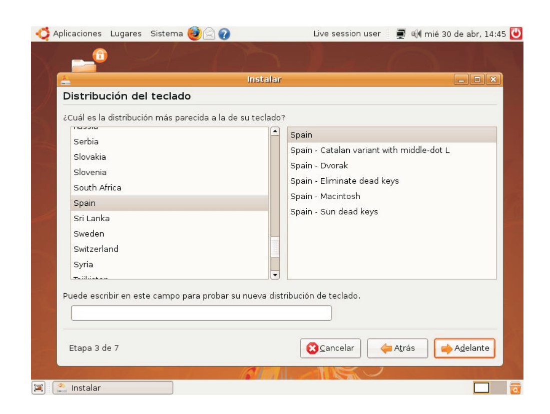
Listo ya tenemos el formato live disponible ya sea para utilizarlo desde el mismo CDROM o bien para instalar la distro.



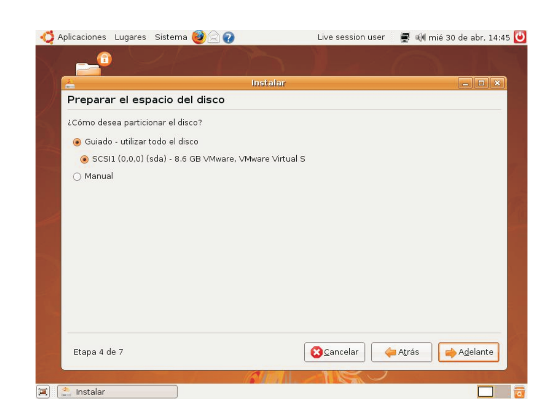
En nuestro caso optamos por instalar la distro haciendo doble clic en instalar. De forma inmediata nos encontraremos con la primer etapa de las siete disponibles en donde el sistema nos vuelve a consultar el idioma. Hacemos clic en adelante.



Es turno de elegir nuestro lugar de residencia, fíjense que tenemos dos opciones disponibles, la primera es elegir de la lista nuestro país, o la segunda es hacer clic en el mapa (acá nos encontramos con una nueva opción de zoom cuando nos acercamos al punto de selección).



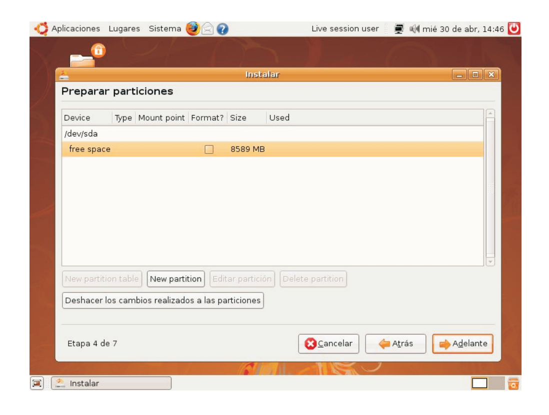
El tercer paso es la selección del teclado, en donde además disponemos de una barra para realizar pruebas del mismo. Clic en adelanta.



Pasamos al cuarto punto y al más crítico en donde debemos definir particiones para que se pueda instalar la distro. La primer opción es guiada en donde el sistema realizara la operación en base a lo más aconsejable para nuestro equipo.

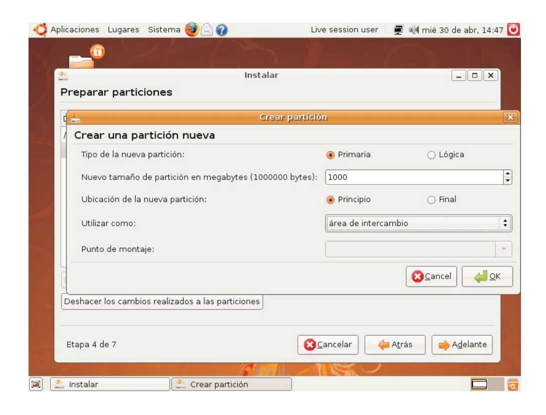
O bien la segunda opción es la manual, allá vamos.





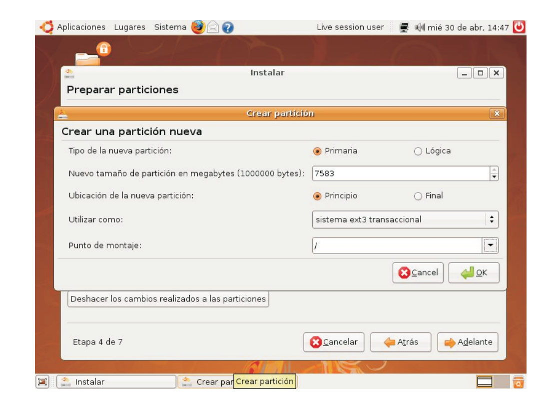
Cuando iniciamos con la opción manual, el sistema presenta el disco rígido disponible para la instalación, en nuestro caso es un disco único virtual, si contamos con otro sistema operativo lo ideal habría sido realizar la operación guiada.

Claro que si tenemos dos discos rígidos, o bien un disco único esta sería la opción recomendable. En el primer caso si contamos con un disco o unidad destinada a otro sistema operativo nos encontraremos con que una de ellas dirá el file system (o sistema de archivos) ya sea fat/ntfs con su correspondiente capacidad expresada en megabits, el cual no debemos tocar y la opción con la segunda unidad o disco listo para instalar Linux.

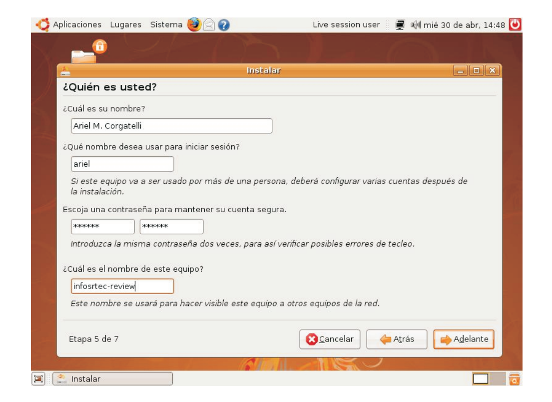


Ahora es el turno de asignar particiones, este es el caso de swap o área de intercambio. Lo ideal para asignar este espacio es destinar el doble de memoria RAM presente en nuestro equipo.

Una vez que esté asignada, hacemos clic en ok para continuar.



El turno ahora es la elección de espacio para la raíz "/" en donde se instalará todo el sistema, en esta operación como muestra la imagen podremos dejar tal cual está el tamaño de MB "utilizar como" (file system) y sólo seleccionamos la raíz.



Ya vamos terminando la instalación, le toca ahora el turno a la configuración de



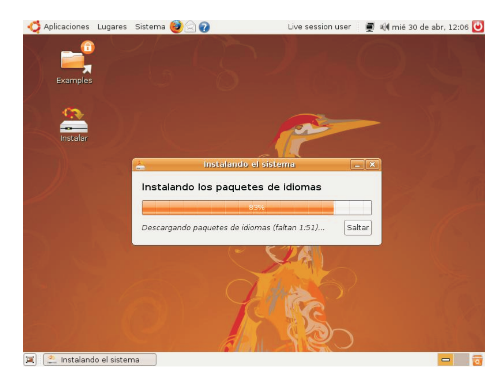
usuario dueño del equipo.



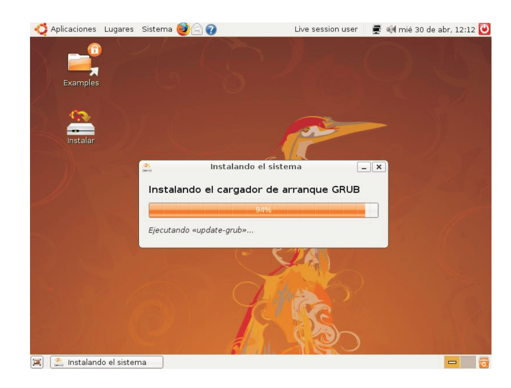
Una revisión general a las configuraciones es la mejor idea que el sistema puede brindarnos ya que luego de hacer clic en instalar el sistema modifica el disco rígido y no podremos volver atrás con las operaciones previas realizadas.



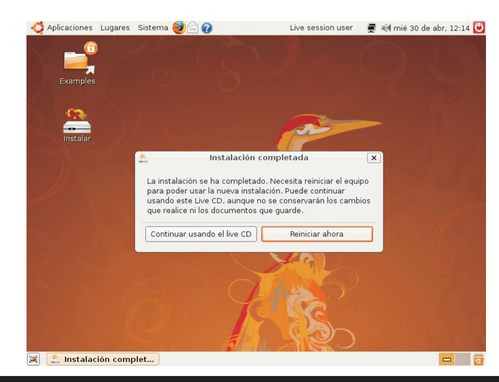
El sistema toma control de la instalación, y lo primero que realizará es brindarle formato a las particiones que asignamos.



Luego el paso siguiente es la instalación de todo el sistema en nuestro disco rígido.

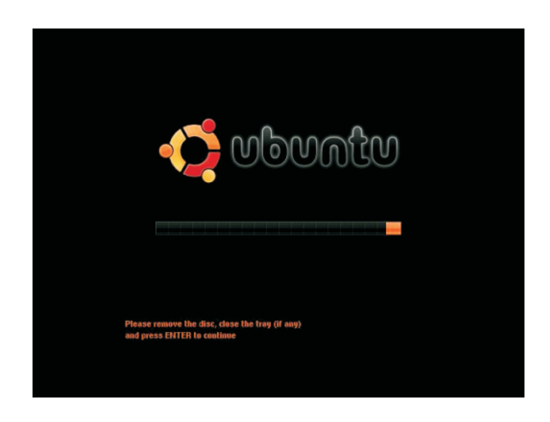


La instalación de Grub, siendo este el gestor de arranque en Linux más utilizado el cual además de permitir iniciar Linux nos brindará la opción de alternar el inicio de sistema operativo, es decir si en una misma PC tenemos Windows y Linux, podremos en el inicio del equipo seleccionar cual de ellos vamos a iniciar.

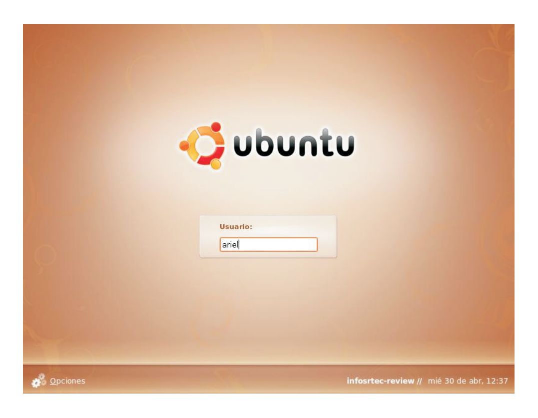




Terminamos la instalación, el sistema nos brinda dos opciones, continuar trabajando con el sistema Live o bien reiniciar el sistema con lo cual todas las operaciones que estuvimos realizando desde el formato live, como bien podría ser trabajar sobre un documento de texto debemos guardarlo, enviarlo por mail o copiarlo vía red ya que los datos que tenemos ahora se borrarán para dar lugar al nuevo sistema operativo Ubuntu 8.04.



El sistema terminó de realizar las operaciones de instalación, nos informa que debemos retirar el CD de la lectora y por último pulsar enter.



Terminó nuestra instalación en donde el sistema nos brinda la bienvenida con el display manager "GDM", sólo debemos ingresar nuestro nombre y clave para disfrutar de esta versión Linux.

IMPORTANTE. La instalación realizada es sólo una guía de un paso a paso simple bajo determinadas circunstancias de hardware/software, en Linux las operaciones pueden realizarse de muchas maneras, y mucho más aun cuando hablamos de instalación. La más básica instalación es la que planteamos desde Tuxinfo, con dos particiones básicas.

Ariel M. Corgatelli

http://www.tuxinfo.com.ar

Haciendo uso de la distro Ubuntu Hardy Heron 8.04

Amada por muchos, odiada por otros ya está entre nosotros la tan esperada Hardy Heron de Ubuntu (8.04 para ser exactos). Luego de 6 versiones alpha, 1 beta y 1 Release Candidate, el 24 de abril vio la luz esta distro calificada por muchos como la “Windows-Killer”. Este mes en Tuxinfo vamos a desvelar la magia detrás del nuevo producto de Canonical a la vez que veremos algunos puntos flojos que “nobleza obliga” debemos remarcar. Cabe destacar que esta versión al igual que la 6.06 es de LTS (Long Term Support) lo que quiere decir que aunque salgan nuevas versiones Hardy tendrá soporte y actualizaciones críticas por 18 meses.

Sin más con ustedes... Hardy Heron.



ACLARACIÓN: Para aquellas personas que ingresan comentarios sobre el hecho de utilizar notas de otros sitios, les decimos que muchos de los datos expresados en este artículo han sido tomados directamente de los sitios oficiales de los proyectos. Eso se debe a que dichos sitios son los más fiables en cuanto a la información. Nosotros no podemos ir por la vida "inventando" mejoras en los programas, esta información debe ser extraída de algún lado.

Las mejoras más significativas de esta nueva versión son:

- Kernel 2.6.24-16.30
- X.Org 7.3
- UFW
- Gnome 2.22
- Pulse Audio
- KVM
- Firefox 3.0 beta 5
- Umenu
-

Kernel

El lanzamiento incluye el kernel genérico 2.6.24-16.30 basado en 2.6.24.3. Éste ofrece mejoras significativas y corrige lo que había sido fusionado en los últimos meses en el kernel mainline, incluyendo:

Soporte dynticks para amd64, proporcionando el mismo ahorro de energía ya disponible en sistemas 32-bit a portátiles y pcs de 64-bit

El "Completely Fair Scheduler", un nuevo planificador de procesos introducido en Linux 2.6.23 que proporciona un rendimiento interactivo mejorado.

X.Org 7.3

Incorpora RandR 1.2 para que detecte de manera automática las segundas pantallas, por ejemplo un segundo monitor conectado al portátil o un cañón por ejemplo a un sobremesa. También incorpora una buena mejoría en detección de pantallas, ya que la auto detectará por medio de D-Bus, mejorado el soporte de drivers de vídeo libres, incluye Xorg Server 1.4 y módulo de seguridad SELinux.

UFW (Uncomplicated Firewall)

La nueva versión de Ubuntu 8.04 incluye ufw (Uncomplicated Firewall), una nueva aplicación de cortafuegos basada en host configurable desde la línea de comandos diseñado para hacer más



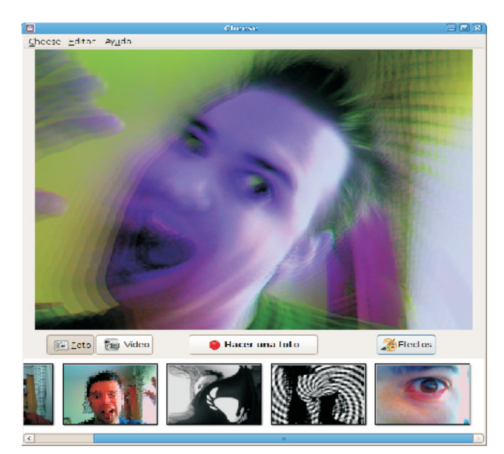
fácil la administración del firewall.

Gnome 2.22

El escritorio por excelencia en ubuntu se ha actualizado y las mejoras más visibles son:

Cheese

GNOME 2.22 cuenta con una nueva aplicación Cheese. Cheese permite tomar fotos y hacer vídeos usando la cámara web del equipo usando diferentes efectos: como malva, negro/blanco, psicodélico y distorsión. Fotos y vídeos que puede compartir con sus amigos y guardar en F-Spot o definirlos como la foto de su cuenta de usuario.



Composición de ventanas

GNOME 2.22 introduce la composición de ventanas en plataformas que sean capaces de proporcionarla. Siguiendo con la política de GNOME de «mantenerlo simple», las características tienen una baja prioridad. Los cambios más notables son las sombras arrojadas sobre las ventanas, Previsualizaciones vivas al cambiar de ventanas con Alt+Tab y efectos de transparencias.

No todo hardware gráfico es capaz de soportar la composición, así que esta característica está desactivada de forma predeterminada y aún no se muestra en las preferencias. Si sabe que su hardware gráfico es capaz de soportar la composición, puede ejecutar el siguiente comando: gconftool-2 -s --type bool /apps/metacity/general/compositing_manager true desde el diálogo ejecutar, o establecer la clave en el Editor de configuración. Para desactivar la composición, establezca la clave a false.

Multimedia

El Reproductor de películas de GNOME ahora ofrece soporte mejorado para la reproducción de DVD así como soporta para televisión digital (DVB). En 2.22 también se aprecia una selección



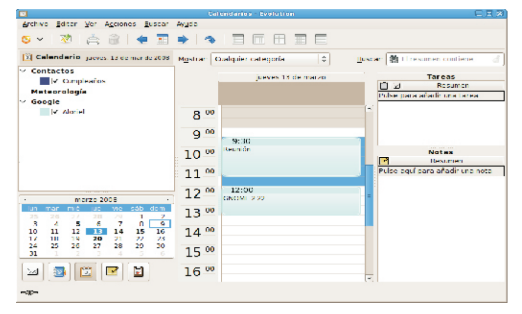
De nuevos complementos, incluyendo soporte para MythTV, Youtube y búsqueda usando Tracker. También se pueden compartir listas de reproducción y seleccionar los subtítulos para los archivos.

GNOME 2.22 incorpora la capacidad de previsualizar y reproducir contenido Flash y vídeo usando el decodificador de Flash libre y abierto swfdec.

Evolution

Evolution mejora cualitativamente gracias al soporte de Google Calendars y de la personalización de las etiquetas de mensajes para los correos electrónicos.

Se ha trabajado también en mejorar la velocidad del filtro de SPAM y hacer los diálogos de error menos intrusivos en su sesión de escritorio usando la barra de estado en lugar de mensajes emergentes.



Brasero

En esta versión tenemos a Brasero, una potente y fácil herramienta para grabado de cds y dvds.



Vinagre

En GNOME 2.22 el Visor de escritorios remotos es nuevo. Esta aplicación complementa al soporte existente de servidor de escritorio remoto en GNOME. Puede descubrir máquinas en la red local y marcar sus favoritas. Los usuarios que deseen más control sobre el servidor de escritorio remoto apreciarán la inclusión de una solapa Avanzada en el diálogo de propiedades.



Transmisión

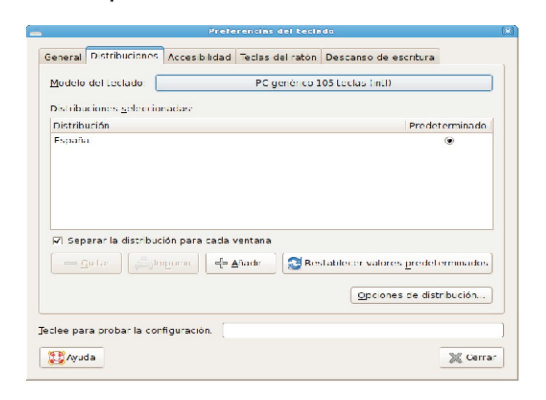
El nuevo cliente de bittorent es Trasmission, enfocado principalmente en su simplicidad (premisa en Gnome) más que en sus opciones avanzadas.

Reloj internacional

No hay necesidad de hacer más cálculos mentales para saber a qué hora comienza su tele conferencia en Buenos Aires. GNOME 2.22 ahora tiene internacionalización integrada en su reloj. Puede añadir múltiples ubicaciones De todo el mundo para ver la hora local y el clima.

Ajustes de teclado

Las preferencias de la distribución del teclado y la accesibilidad se han unido en un sólo diálogo, metiendo todos los ajustes del teclado que necesita en un sólo sitio. Las combinaciones de teclas del escritorio se mantienen separadas.



Mejoras en accesibilidad

Orca, La herramienta de lectura en pantalla de GNOME tiene grandes mejoras en 2.22. Gracias a la cercana colaboración con Mozilla, se obtiene una excelente accesibilidad en Firefox 3, incluyendo soporte para ARIA (Accessible Rich Internet Applications) y Live Regions (regiones activas). Esto permite mucha mayor accesibilidad con las modernas y dinámicas aplicaciones web.

En GNOME 2.22 Orca también añade soporte de nivel 2 para Braille contraído. Un montón de trabajo ha ido a parar a mejorar su calidad y estabilidad.

El magnificador de pantalla se ha mejorado y ahora puede usar las ventajas de las tecnologías



de composición del sistema X Window y permitir un deslizamiento más suave si el hardware lo soporta. También se ha mejorado el soporte de filtros para daltónico

Nueva accesibilidad del ratón

GNOME 2.22 ahora cuenta con un conjunto de accesibilidad especialmente diseñado para controlar el ratón. Las características incluyen lo siguiente:

•la capacidad de capturar el puntero en una región de la pantalla;

•la capacidad de abrir un menú contextual con un sólo botón del ratón;

•y la capacidad de realizar diferentes tipos de pulsaciones (ej. pulsación única, pulsación doble, pulsación de contexto y pulsación de arrastre) sin usar un botón del ratón (generalmente referido como «dwelling» o al posarse).



Mejores herramientas del sistema

Ahora las herramientas de administración del sistema de GNOME pueden monitorizar los cambios en los archivos de configuración que están editando. Esto significa que si otro administrador cambia la configuración, su pantalla se actualiza reflejando esos cambios.

La herramienta Carpetas compartidas le permite editar la base de datos SMB del usuario (smbpasswd).

La herramienta Red ahora puede establecer conexiones PPPoE y GPRS.

Mejores Sistemas de archivos de red

GNOME 2.22 presenta GVFS una nueva capa de sistemas de archivos virtuales para GTK+.



GVFS está diseñada para superar las deficiencias de la versión precedente del sistema GNOME-VFS. Las mejoras sobre GNOME-VFS incluyen recordar las credenciales de entrada durante toda la sesión y ser más resistente a los fallos. Muchas de las aplicaciones de GNOME ya están usando GVFS incluyendo todas las aplicaciones del núcleo.

Con el cambio a GVFS, GNOME usará la especificación de Freedesktop.org sobre la Papelera, que define el almacenamiento de archivos eliminados.

También hay disponibles algunos protocolos nuevos. cdda:// mostrará todas las pistas de audio en un CD, disponibles como archivos WAV. gphoto2:// le proporcionará acceso a cualquier cámara digital conectada.

Ahora el Gestor de archivos de GNOME es más inteligente sobre los soportes y le mostrará una barra de información con las posibles acciones cuando introduzca un soporte extraíble o examine una carpeta en una unidad extraíble.

GVFS y GIO

GVFS es un sistema de archivos virtual en el espacio de usuario con «backends» para protocolos tales como SFTP, FTP, DAV, SMB y ObexFTP. GVFS es el reemplazo para GNOME-VFS. Ahora GNOME-VFS debería considerarse obsoleto y los desarrolladores no deberían usarlo en las nuevas aplicaciones.

GVF consta de dos partes:

GIO, la nueva biblioteca compartida que es parte de GLib y proporciona la API para GVFS; y

GVF en sí es un paquete nuevo que contiene «backends» para varios tipos de sistemas de archivos y protocolos tales como SFTP, FTP, DAV, SMB y ObexFTP.

GVFS/GIO intenta proporcionar un sistema virtual de archivos moderno y fácil de usar. Su finalidad es proporcionar una API que los desarrolladores prefieran usar más que llamadas POSIX IO crudas. En lugar de clonar la API de POSIX IO, proporciona una interfaz de alto nivel y centrada en el documento. Así como facilidades para lectura y escritura de archivos, GIO proporciona características para monitorizar archivos, E/S asíncrona y completado de nombres.

GVFS trabaja ejecutando un demonio maestro único (gvfsd) que mantiene el seguimiento de los montajes GVFS actuales. Cada montaje se ejecuta en un demonio separado. (Algunos montajes comparten el proceso del demonio, pero la mayoría no.) Los clientes se comunican con los montajes a través de una combinación de llamadas D-Bus (sobre el bus de sesión y usando D-Bus punto-a-punto) y protocolos personalizados para los contenidos de archivo. Al mover los «backend» fuera del proceso se minimiza la hinchada dependencia para aplicaciones y hace el sistema entero más robusto.

GVFS también ofrece un punto de montaje FUSE en ~/.gvfs/ de tal forma que los montajes GVFS pueden usar aplicaciones obsoletas usando el estándar POSIX IO.

A diferencia de GNOME-VFS, las conexiones en GVFS perduran. Esto significa que el usuario



Sólo tiene que introducir su contraseña una vez, no una y otra vez para cada sucesiva conexión.

Con el cambio a GVFS, el montado y el arranque automáticos son gestionados directamente por Nautilus en vez de por gnome-volume-manager.

GNOME 2.22 también cuenta con muchas correcciones de errores e implementación de mejoras requeridas por los usuarios desarrolladas en los últimos seis meses, incluyendo:

Abrir directamente los contactos de Evolution en Deskbar;

•mejora de la impresión en el Editor de textos;

•juego en red para Ajedrez;

•notificación de descargas en Epiphany;

•soporte para LZMA (7-zip) en el Gestor de archivos;

•inhibir la suspensión e hibernación automática mientras se graban CD;

•el Visor de documentos ahora es más rápido y usa menos memoria;

•el Visor de documentos ahora también permite visualizar transiciones en presentaciones PDF;

•ahora Tomboy puede organizar las notas en cuadernos;

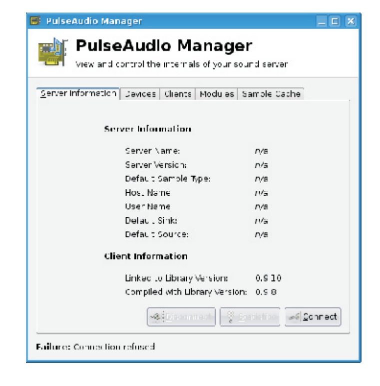
•Sound Juicer ahora soporta más metadatos, incluyendo número de disco y año;

•mejoras en la precisión y usabilidad de la Calculadora;

el Gestor de depósitos de claves ha sido sustituido completamente por Seahorse;

PulseAudio

Es el nuevo servidor de sonido en GNU/Linux que sustituirá al demonio Esound que tantos problemas ha dado a más de un usuario con sus aplicaciones y juegos. Entre sus novedades que podrá realizar este servidor será el poder cambiar el sonido por aplicaciones, soporte de plug-n-play con el que podemos conectar nuestros parlantes usb y lo configura al momento. Gestionar las salidas de audio. Aunque se irá mejorando con el paso del tiempo e incorporando nuevas posibilidades.





KVM

KVM es ahora una opción de virtualización completamente mantenida, y libvirt y virt-manager están integrados también en Ubuntu, permitiendo la creación y gestión básica fácil de máquinas virtuales por defecto. Virt-manager se puede usar para administrar invitados o servidores remotos.

El kernel incluye también virtio, una gran mejora de rendimiento I/O en invitados.

Firefox 3.0 beta 5

Con esta nueva versión de Ubuntu podremos contar con la última versión de este popular navegador web, que entre sus nuevas prestaciones está el menor uso de recursos de sistema, además del hecho de usar GTK para la decoración, respetando el tema de iconos y decoraciones del resto de las aplicaciones GTK

Umenu

Umenu es la herramienta elegida para poder facilitar las instalaciones a aquellas personas que quieran hacerlo desde el entorno de trabajo de windows, es a través del programa WUBI, con el cual uno se olvida de saber cambiar el sistema de arranque en su BIOS y con solo unas sencillas preguntas se podrá tener instalado Ubuntu en el PC.

ASPECTOS NEGATIVOS

Firefox: Es de extrañar que una versión LTS suplante a la estable rama 2.x de este navegador, que entre otras contras está el hecho de que no soporta muchas extensiones de las versiones anteriores

Texto extraído de Comlibre, el sitio de Franco Rivero:

“... y veo Firefox 3.0 BETA 5, mmmmmmmm, me dije, BETA 5. Clásico, lo abro, y claro, a la gente de Ubuntu no le importó demasiado que no me funcionen 20 de mis 40 extensiones por incorporar una versión Beta.

Es inaceptable que en el afán de incorporar los Últimos paquetes, tengamos que utilizar software en estado beta, es entendible en una distro poco utilizada, pero no en Ubuntu!!!, esto es un error, no podemos por tal de incorporar lo último de lo último, no tener retrocompatibilidad con lo que tenía funcionando en Firefox 2.0....”

Otro detalle menor, el hecho de que sólo tome la configuración de GTK y no la de QT lo que hace que si usamos KDE nuestra armonía visual se vaya al tacho.

Kubuntu: No entiendo como no hicieron de Kubuntu una LTS por utilizar KDE4 y si pusieron un navegador en versión BETA en su principal producto como es Firefox 3, estaría bueno que tuvieran un criterio



PulseAudio: Les cuento, tengo una placa de sonido Sound Blaster Live! 5.1 (mercadolibre US$15) con cualquier versión de GNU/Linux mediante alsa obtengo salida por todos los canales y puedo controlarlos a mi antojo, el tema es que el taaaan afamado Pulse sólo me saca el sonido por los frontales y ni siquiera los puedo ver en el controlador de volumen (!). A mi que me perdonen pero para mi esto es una regresión, mi placa es de lo más común del mercado, si un nuevo servidor de audio no me puede brindar 5.1 directamente NO SIRVE. Revisando un foro me encuentro con que editando un par de archivos (esto es linux baby) se arregla, pero en donde queda la filosofía Ubuntu, un usuario novato no sabe utilizar las herramientas necesarias para este tipo de tareas, si yo quisiera editar archivos para esto, me quedo con slackware o gentoo (nadie se sienta ofendido), además de que las herramientas para controlar Pulse no vienen por defecto sino que tenemos que descargarlas mediante Synaptic.

Configuraciones anteriores: He leído por muchísimos lugares que a esta versión le importa bastante poco las configuraciones del sistema anterior, adjunto otra vez texto de comlibre:

"¿porque razón si antes funcionaba mi placa de vídeo en la resolución correcta para mi monitor 1440x900, tengo que volver a caer en la configuración de vídeo desde 0?. Si ya funcionaba!, si ya había perdido horas para que funcione!. .. UFFF. A ver, amigos de Ubuntu, yo ya pasé por esto, ya lo había solucionado, es posible que en una actualización no hagamos una regresión en cuanto a compatibilidad?, es tan complicado evolucionar en ese sentido?."

Cabe aclarar que en mi caso hice una instalación "Limpia" y el tema de vídeo me anduvo más que perfecto, como siempre mis 1600x1200 estaban ahí junto con el driver de mi nvidia 6200

Temas visuales: Directamente YA ABURREN, por favor urgente lavada de cara!!!

Ahora nombraremos algunas mejoras reales del sistema

Velocidad: al parecer han modificado algo de manera drástica porque la velocidad tanto de arranque como de funcionamiento es bastante superior, el sistema se toma pocos segundos en bootear y todo anda "suavemente" incluso a la exagerada resolución a la que someto a mi pobre máquina, les pongo tres casos personales.

Gnome: Como siempre HERMOSO, Nunca pensé que este entorno pudiera funcionar aun más rápido de lo que lo hacía, realmente es admirable poder trabajar con tantas ventanas y que todo siga funcionando como nada, simplemente Gnome.



KDE 3: Una de las cosas que siempre me molestó de KDE es su insoportable lentitud (aunque no es nada comparado con la lentitud de KDE4) aunque en esta versión KDE funciona bastante más fluido

Vídeo: para mi desgracia se está estandarizando el codec H.264, que si bien mejora notablemente la calidad, "exprime" al máximo nuestra CPU, bueno en esta versión el sistema tiene un mejor tiempo de respuesta para este bendito formato

Interfaz: Además del clásico tema "Clearlooks" contamos con el tema "Human Murrine" que para ser honestos lo deja muy atrás al pobre clearlooks, los detalles y mínima mejoría de velocidad con respecto a este último hacen de murrine la mejor opción en apariencia (tomen nota canonical, colóquenlo por default en 8.10)

Instalación: Aunque la instalación es igual, tenemos pequeños detalles como el hecho de que al bootear del cd automáticamente nos presente el cuadro de selección de idioma si tener que presionar "F2"

Espero que esta pequeña revisión haya podido cubrir la mayor cantidad de aspectos posibles, de todas maneras como siempre las verdaderas mejoras las veremos con el correr de los meses.

William Sandoval
Will.ddr@gmail.com

TRAC: GESTION DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE (PARTE I)

La gestión de proyectos de desarrollo de Software, hoy por hoy se ha convertido en un elemento indispensable en el proceso de desarrollo de un producto software.
La gestión de proyectos es un aliado importante de la ingeniería de software en la tarea de conseguir como resultado un producto de software de calidad.



Gestión de Proyectos

La gestión de proyectos precisa contemplar con algunas herramientas como:

Sistema de planificación

Sistema de gestión documental

Sistema de control de versiones

Sistema de gestión de incidencias

Sistema de planificación

Objetivo

Que permita organizar el proyecto en función de hitos, tareas, subtareas, asignación y control de tiempos, recursos materiales y humanos.

Idealmente

Permitir hacer el seguimiento y reajustar la planificación en función de la evolución del proyecto.

Recomendación

Disponer de herramientas para llevar el control de tiempos estimados y empleados para cada tarea; para poder controlar la evolución del proyecto.

Disponer de herramientas para llevar el control de tiempos estimados y empleados para cada tarea; para poder controlar la evolución del proyecto.

Es importante que las personas inmersas en el proyecto deban reportar el tiempo que dedican a cada tarea y actualicen el estado de las mismas con relativa frecuencia (recomendable diariamente)

Sistema de gestión documental

Objetivo

Servirá para almacenar y mantener los documentos obtenidos o generados durante el desarrollo del proyecto y acceder a ellos cómodamente.

Cada hito, tarea o subtarea implica la obtención o generación de documentación (actas de reuniones, documentos de diseño, etc.).

Idealmente

Debe permitir que almacenemos esa documentación en el propio sistema.

Sistema de control de versiones

Objetivo

Permitirá el desarrollo concurrente y para mantener la historia del código fuente y parte de la documentación producida en el proyecto.

Al tratarse de proyectos informáticos, lo normal es que se trabaje con código fuente y con documentos que van evolucionando a lo largo del desarrollo y que deben ser modificados por múltiples personas.

Idealmente

Disponer de un sistema de control de versiones que permita mantener la historia de los ficheros generados y que más de una persona trabaje concurrentemente sobre el mismo código.

Sistema de gestión de incidencias

Objetivo

Permitirá hacer el seguimiento de los errores detectados y sus correcciones, tanto aquellos reportados por los responsables de la prueba del software como por los desarrolladores o los usuarios normales.

También se puede utilizar como sistema de seguimiento de tareas de corta duración asociadas a fases del proyecto, a errores detectados o a cambios relacionados con solicitudes de mejora solicitadas por el cliente.

Idealmente

Deberá controlar todas y cada una de las posibles incidencias que puedan ocurrir en el desarrollo de un producto software.

Qué es Trac?

Trac es un sistema que integra varios componentes con capacidades suficientes para la gestión de proyectos de desarrollo de software.

Trac es un sistema web multiplataforma ligero y extensible.

Trac es un programa pensado para desarrolladores que necesitan mantener un proyecto. Programado en python y ejecutado a través de mod_python o como cgi o fastcgi usando un servidor web, permite llevar una serie de utilidades propias para un proyecto.

Funcionalidades

Wiki:

Empleado para documentar cualquier aspecto del proyecto de modo colaborativo y sin necesidad de herramientas especiales.

Planificación (Roadmap):

Sistema para definir y visualizar el estado de los hitos de un proyecto (un hito incluye una descripción y una fecha y se usa como atributo de los tickets, que se asocian a hitos concretos).

Manejo de eventos (Timeline): Sistema de seguimiento de eventos en el sistema:

Histórico de cambios en el wiki

En el sistema de control de versiones,

En el sistema de gestión de incidencias o vencimiento de un hito

Búsquedas: Permite localizar páginas del wiki, comentarios dentro de los conjuntos de cambios o tickets en los que aparece una palabra.

Visor de Código: Integrado con algún sistema de control de versiones (asociado al proyecto), nos permite ver los cambios que se han producido en el programa de una

forma visual (estado actual del repositorio, los cambios que se han ido produciendo, comparar distintas versiones de ficheros en línea, etc). Trac únicamente es un interfaz del repositorio.

Componentes y características adicionales

Trac ha sido concebido de forma modular donde se pueden añadir plugins que proporcionan distintas funcionalidades. (casi todos los componentes estándar son módulos que pueden ser activados, desactivados o reemplazados o modificados por otros). Entre sus características adicionales se encuentran:

Administración: Personalización de entorno, manejo de usuarios, permisos, plugins, etc.

Autenticación: LDAP, BBDD o fichero.

Uso de VCS: Subversion, Bazaar, GIT, Mercurial o Monotone.

Servicios adicionales: blogs, foros, etc.

Requisitos de instalación

Los requisitos de las versiones actuales (0.10.x) son:

Python, por estar desarrollado en python, además precisa los enlaces (bindings) con algunos de los subsistemas que emplea, como por ejemplo: ClearSilver, SQLite o Subversion. Sistema de proceso de plantillas ClearSilver.

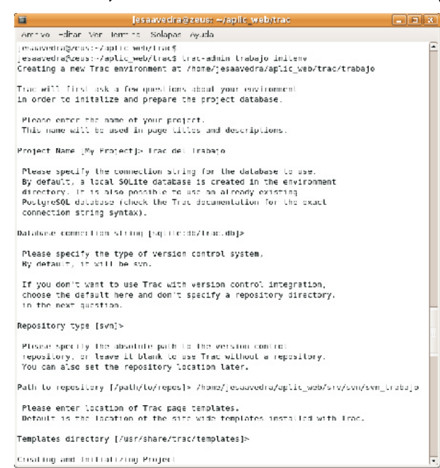
Soporte de la BBDD que vayamos a utilizar (SQLite, PostgreSQL o MySQL).

Instalación de Trac

La instalación depende de la distribución que se utilice:En el caso de CentOS o algún otro clon de RHEL: yum install trac.En el caso de Ubuntu: apt-get install trac

Creando un proyecto?

Se emplea un programa que se invoca desde la línea de comandos y que genera una estructura de directorios con la configuración del proyecto y los ficheros relacionados, así como muestra la figura:



Creación del proyecto

Nota: Si deseamos que Trac interactúe con Subversion, o una BBDD distinta de SQLite (BBDD por defecto) será necesario crear el repositorio y/o la BBDD según corresponda antes de crear el proyecto).

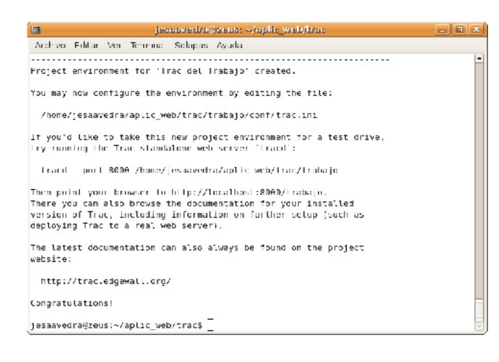
Ejecución y funcionamiento de Trac

Trac puede funcionar de dos formas:

Mediante su propio servidor (tracd)

Mediante un servidor estándar (lighttpd, apache2) que tenga soporte para ejecutar código python usando scripts de CGI, FastCGI o mod_python.

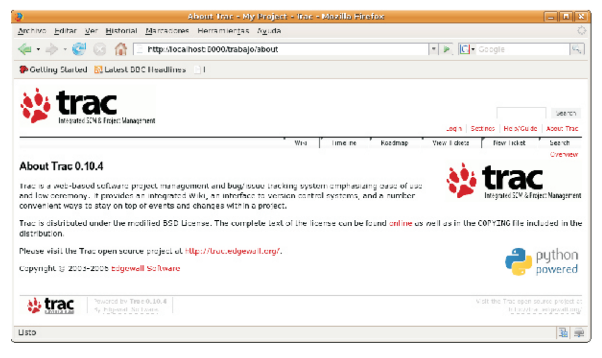
En esta primera parte del tutorial ejecutaremos Trac mediante su propio servidor, las instrucciones de como ejecutar y acceder a Trac se muestran al finalizar la creación del proyecto.



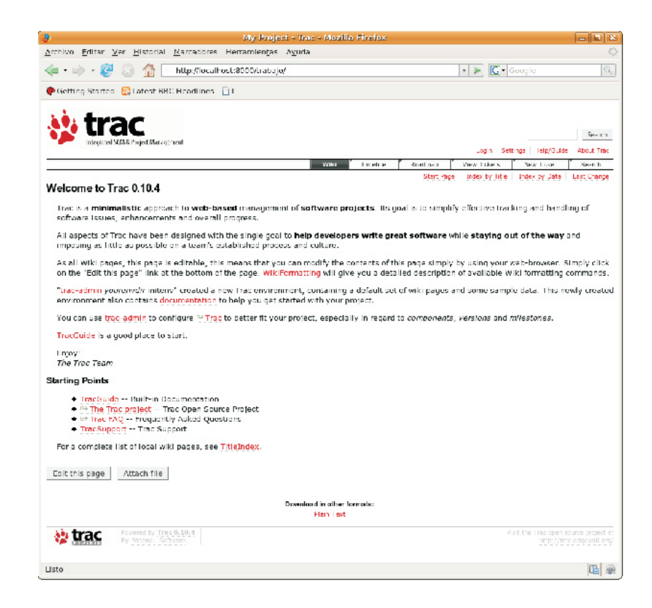
Detalles de ejecución y acceso

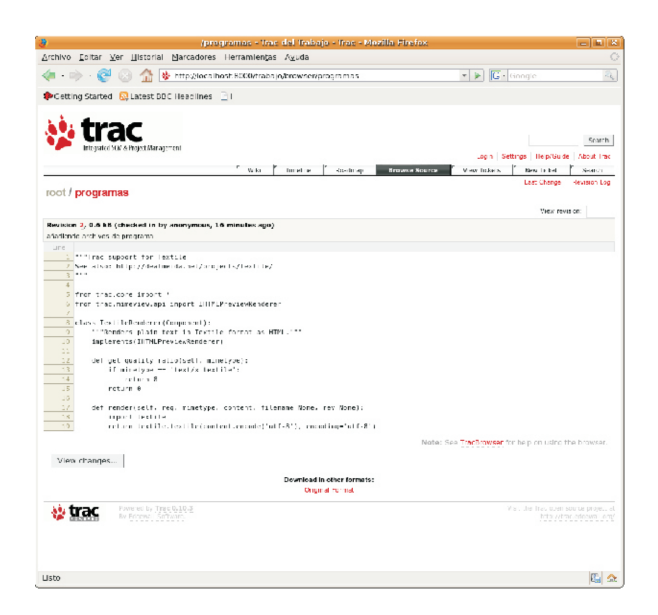
Ejecución y pruebas

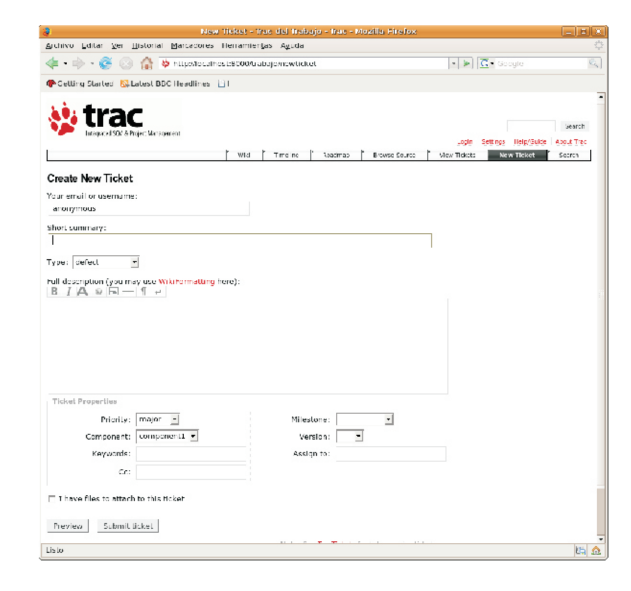
Una vez que Trac se ejecute podemos empezar a probar todas y cada una de las características provistas: wiki, timeline, roadmap, visor de código fuente, visualización de tickets, búsquedas.



Acerca de Trac









Ejecución y pruebas [Wiki, Source, New Ticket, Search]



Autor Esteban Saavedra López

Líder de la Comunidad Atix (Oruro – Bolivia)

Activista de Software Libre en Bolivia

Email: jesaavedra@opentelematics.org

Website: http://jesaavedra.opentelematics.org

Enlaces de interés

[1] Proyecto Trac: http://trac.edgewall.org/[2] Componentes adicionales: http://trac-hacks.org/[3] Acceso a repositorios

GLEST EL "WARCRAFT" LIBRE

El mes pasado les mostramos "Warzone 2100", un RTS de corte futurista, este mes nos iremos a la otra punta de este género analizando "Glest", Este título es del corte Fantástico/Medieval, por lo cual la magia y las criaturas al estilo "Señor de los Anillos" estarán presentes a cada momento.



Como dije anteriormente hoy dejamos los rayos láser y los tanques para pasarnos a las varitas mágicas y dragones gigantes, de la mano del proyecto Open Source (GPLV2) Glest.

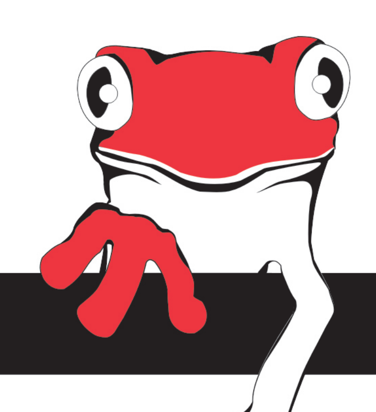
Nos remontamos al año 2000 cuando Martiño Figueroa (Líder del proyecto) comenzó el desarrollo de este título de manera totalmente independiente, desde entonces el número de colaboradores ha ido aumentando así como la calidad de este título llevándolo a ganar algunos premios como por ejemplo en 2004 cuando fue ganador del "Premio de Creación de Video juegos PlayStation ArtFutura" patrocinado nada más ni nada menos que por Sony así como también en 2005 llega a la final del "Workshop" de video juegos organizado por Mundos Digitales.

Resulta que el proyecto en sus primeras fases era de código cerrado y para Windows, cosa que en Marzo de 2005 se revierte al ver la luz como un proyecto Open Source lo cual permitió rápidamente hacer el port a nuestro sistema operativo, actualmente se puede encontrar las últimas versiones (al momento de escribir estas líneas es la 3.1.2) tanto como para Windows, Linux, BSD y Mac desde la página oficial (www.glest.org), además podremos jugarlo en nuestro idioma dado que es multilenguaje . Ya que hablamos de su sitio web, hay que decir que es simple pero ordenado, disponemos de 2 idiomas para la navegación (Inglés y Español) y en él no solo encontraremos todos los detalles del título sino también un foro, zona de descargas, Wiki y los clásicos "Screenshots" siempre bienvenidos como para ver de que se trata.



Pixart

LA **NUEVA** EXPERIENCIA EN **LINUX**®



www.pixartargentina.com.ar / info@pixartargentina.com.ar

Rxart Desktop & Server

"La opción inteligente"

Somos especialistas en desarrollar sistemas operativos robustos, compatibles y altamente amigables para el mercado argentino y latinoamericano.

Nos avala nuestra experiencia y los resultados obtenidos con productos confiables y un modelo de negocios adaptado a las exigencias de nuestros clientes.

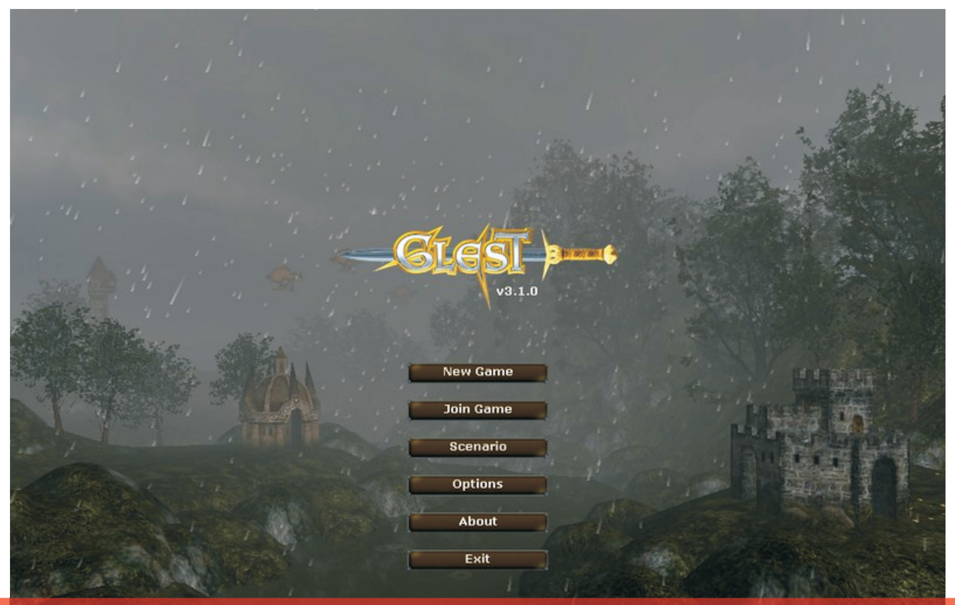
Líder en Linux



En el sitio podremos no solo informarnos acerca de este título sino también descargarnos los binarios para nuestro sistema operativo

Nos detenemos un poco en el apartado técnico, El juego utiliza OpenGL así que es necesario una tarjeta 3D para funcionar (en el wiki nos dice que con cualquier geforce o radeon funciona de maravillas, cosa que va a depender de que tanto detalle gráfico busquemos). Además podemos mencionar que el juego esta programado en C++ y que utiliza la versión 1.3 de OpenGL más algunas extensiones, En Windows necesitaremos DirectX 9 tanto para el audio como para el video, mientras que Linux y BSD con que nuestra placa soporte OpenGl y OpenAl no tendremos ningún problema. Como dato adicional le comento que es casi seguro que si utilizan alguna distro popular, prueben si se encuentra en sus repos, si no bajen el instalador (basado en el famoso Loki Installer).

Ahora bien después de semejante introducción ¿por qué no vemos un poco el juego?



El menú es bastante simple y sencillo con todas las opciones fáciles de ubicar.

A primera vista nos damos cuenta de que este es un proyecto serio donde todos los elementos (tanto gráficos como sonoros) se encuentran en una correcta armonía para brindar al usuario una muy buena primera impresión. Nos detenemos un poco en el menú principal donde tendremos las siguientes opciones:

-Crear Partida: Podremos personalizar una partida ya sea contra el CPU como también contra otra persona.

-Unirse a partida: aquí nos podremos agregar a una partida por red para Multiplayer

-Escenario: Elegiremos un escenario ya establecido para jugar.

-Opciones: aquí encontraremos las opciones clásicas de sonido y video.

-Créditos: aquí podremos ver a quienes les debemos semejante título.

-Y finalmente si nos aburrimos tenemos la opción Salir.

Ya dentro de una partida tendremos la posibilidad de escoger entre los Magic y los Tech, estas 2 razas están bien diferenciadas tanto en apariencia como en manera de operar agregando un poco de valor de rejugabilidad al momento de terminar de jugar con una raza y comenzar con la otra. Como todo juego de estrategia que se precie aquí necesitaremos recursos y materia prima para sobrevivir, aquí disponemos de la madera, la piedra, el oro y la comida o energía para los Tech y Magic respectivamente.

En cada partida iniciaremos con algunas unidades de construcción y otras de asedio, además de contar con una base a la cual habrá que fortificar si no queremos ser comida para nuestros enemigos, hablando de estos debemos decir que la IA está muy bien lograda llegando a momentos de real desesperación al ver que la pantalla se llena de hordas enemigas cuando nosotros recién tenemos alguna que otra milicia.

Hablemos un poco de las diferentes razas:



Aquí vemos a las unidades de cada raza.

Por el lado Magic tendremos que utilizar a nuestros “Initiates” para recolectar suministros y generar los edificios básicos como para mejorar nuestras unidades, mientras usamos a nuestros “Conjuradores” y “Magos” de guerra para defender nuestra base. A medida que avancemos obtendremos nuevas unidades así como también nuevas criaturas para “Conjurar” como por ejemplo los “Golems” y “Dragones”. Como dije anteriormente los Magic se basan en la energía para producir sus unidades así que será una buena idea tener muchas “Torres de energía” como para no quedarnos cortos en el momento menos deseado.

Pasando a los Tech, tendremos a nuestra disposición a los obreros para la creación de edificios, y a los caballeros y arqueros como unidades básicas, más adelante contaremos con la posibilidad de otras unidades entre las que destaca un robot bastante rudimentario y curioso capaz de darte la peor batalla de tu vida, si estás jugando con los Magic y ves una de estas unidades trata de hacerle frente con varios magos o estarás en problemas si se llega a colar en tu base.

Los Tech se basan en la comida para sustentar su crecimiento y para eso necesitaremos construir granjas que nos permitan abastecernos.

Además de eso ambas facciones utilizarán el oro, la piedra y la madera para sus unidades y construcciones.



Muestras del arte conceptual del título.

GRAFICOS

Es admirable lo que puede obtener un equipo de desarrollo que no cuenta con una multinacional de la industria de video juegos a sus espaldas, en Glest veremos de todo, sombras muy bien logradas, texturas 3d de alta calidad, la implementación de un sistema de cámara libre digno de cualquier juego profesional, efectos de niebla y un largo etcétera. Cabe mencionar que todo el desarrollo esta basado en modelos XML por lo cual la mejora en los modelos base es muy fácil y podremos hacerlo no importando el sistema operativo que usemos, cabe mencionar que en el sitio disponemos de herramientas y filtros para aplicaciones como Blender y 3DMax.

SONIDO

En el apartado sonoro poco tenemos que criticar, las melodías medievales que presenta acompañan muy bien la atmósfera general del juego haciendo posible que uno se meta más en el juego, si bien las voces suenan medio “apagadas y sin gracia” esto no afecta en nada el conjunto que crean los gráficos y la música de fondo.



Ya dentro del juego en una sangrienta batalla por la tierra media (!?)

CONCLUSIóN

Si estaban buscando un juego tipo “Warcraft” en GNU/Linux aquí tienen la solución, Glest es un desarrollo activo con muchos “mods” en la red lo cual garantiza que siempre tengamos “aire fresco” en este título, vamos que están esperando, entren al sitio oficial y descarguen un poco de “Magia” en sus pc's de la mano de Glest.

Hasta la próxima!

William Sandoval
will.ddr@gmail.com
www.mixdigital.blogspot.com

PESADILLA EN LO PROFUNDO DEL WIFI

Una de las cosas que caracteriza a la computación moderna es el rápido crecimiento o cambio de la tecnología y las tendencias, pero ello lleva un cambio más sutil y graduales que indican la necesidad de adaptación. Desde hace unos años se ha producido una lenta pero inexorable y cada vez más acelerada proliferación de puntos de acceso WiFi, produciendo un aumento de reuniones de negocios en Cafés, Restaurante, FastFood, etc.

lLas ventajas para los usuarios freelance son inmejorables, Sin gastos de alquiler y mantenimiento de una oficina, sin gastos de agua, luz, gas y otros impuestos, por el solo precio del refrigerio.

Incluso para las empresas PyMes que tienen una oficina propia, ya que se ahorran el típico enredo de cableado en la oficina.

Pero no todo anda bien, las leyes de Murphy siempre aparecen y sin avisar. En mi experiencia con estos sitios me he topado con 5 problemas.

1) Alimentación eléctrica.

He visto a estos usuarios a una búsqueda sutil. La peregrinación en búsqueda del tomacorriente. Muchas reuniones llevan más tiempo que la carga de la batería de las NoteBooks, como consecuencia obvia, buscan donde hay un toma. Muchos de ellos no tienen acceso al tomacorriente y los que los tienen generalmente están en cantidades muy escasos. Como consecuencia los portadores de equipos portátiles han empezado al llevar en el maletín una serie de accesorios. Prolongaciones, adaptadores y triples. Esta conducta aparentemente inofensiva conlleva un riesgo para los equipos y para el local.

Imagine lo molesto que pueden ser estas fallas, (más ante un potencial cliente), pérdidas de información, colgarse una PC por ruido de línea, Fallas en los equipos a nivel del hardware, sobrecalentamientos de las conexiones, y hasta peligros de incendio.

Se puede hacer algo para solucionar esto. Cuando acceda con su equipo a un local con acceso a internet vía WiFi, verifique si hay tomas de alimentación, SI no hay o hay pocos pida el libro de quejas y asiente dicha situación. Faltan tomacorrientes para notebooks.

La vida Unpluged es linda, pero cuidado, No sea cosa que en un momento quedemos de hombres de negocios a desposeídos tecnológicos por falta de una buena conexión de corriente eléctrica. Cuidar su equipo es cuidar su negocio.

2) Falta de conocimiento del personal del local.

Es Increíble la cantidad de respuestas extrañas que te pueden dar si le dices a alguien del local que no hay internet.

La típica es a veces falla, pero si uno les dice que falla el DHCP o el DNS, ó Que devenía verificar el servidor, te observan con si les estuvieras hablando en un idioma de otro mundo.

Hay cosas que en día de hoy no se pueden

dejar a un lado y una de ellas es que si el local ofrece un servicio, tengan un mínimo de conocimiento de los problemas que puede tener el mismo y como proceder para solucionarlos ó por lo menos avisar al que pueda solucionarlo. Si el local ofrece un servicio exijan calidad del mismo.

Lamentablemente este caso no solo se da en el WiFi, ya que muchos proveedores informan y dan soporte de acceso con Windows y Mac OSX, pero son pocos los que dan esta información para conectar con Linux.

3) Cacofonía.

Este es el más difícil de solucionar de los 3 problemas y uno que afecta a las PyMes además de los otros locales.

La proliferación de accesos WiFi ha hecho que en algunos lugares se encuentren múltiples señales. Esto no seria un problema si se alternaran correctamente los canales de comunicación. Pero cuando hay una colisión, (Ejemplo 2 señales o más en el mismo canal), hace del enlace algo imposible. Lamentablemente este es el problema con mayor probabilidad de crecimiento a futuro.

La cacofonía es muy común en los shoppings grandes con los access point desordenados donde en lugar de alternar de a 3 señales por área. También en calles o galerías con gran cantidad de negocios, cada uno pone su WiFi y no se fija si hay canal libre pudiendo dejar sin servicio a alguien cercano.

Ejemplo: 2 Señales en Channel 1. (Que me dejó con un café atragantado).

```
$ iwlist eth1 scanning
Cell 01 - Address: 00:0E:8E:xx:xx:xx
ESSID:"AromaAmbiental"
Mode:Master
Channel:1
Frequency:2.412 GHz
Signal level=-86 dBm
Encryption key:off
Bit Rates:1 Mb/s; 2 Mb/s; 5.5 Mb/s; 11 Mb/s; 18 Mb/s
24 Mb/s; 36 Mb/s; 54 Mb/s; 6 Mb/s; 9 Mb/s
12 Mb/s; 48 Mb/s
Extra:tsf=00000113faf6ce59
Cell 02 - Address: 00:02:CF:xx:xx:xx
ESSID:"Teresa"
Mode:Master
Channel:1
Frequency:2.412 GHz
Signal level=-98 dBm
Encryption key:on
Bit Rates:1 Mb/s; 2 Mb/s; 5.5 Mb/s; 11 Mb/s; 6 Mb/s
9 Mb/s; 12 Mb/s; 18 Mb/s; 24 Mb/s; 36 Mb/s
48 Mb/s; 54 Mb/s
Extra:tsf=0000005dfe80281c
```

Para peor de todo si alguien tiene problemas en su WiFi privada, lo primero que tiende a realizar es aumentar la señal de su WiFi. Y en poco tiempo los Access Piont están gritando para entenderse. Aumentando el radio en donde interfieren con otras redes.

A veces logra enlazar pero la velocidad queda por el piso. Menos que un Dial Up, otras veces la fuente de interferencia está lo suficientemente alejada como para no afectar en gran medida.

Obviamente 11 a 14 canales en el WiFi son pocos para las instalaciones caóticas de hoy y tiende a empeorar. (Una vez encontré 4 señales en el mismo canal).

Para empeorar la cosa, esta es de todas las fallas, la más Difícil, ya que desde el ISP hasta los encargados del local detectan que todo esta bien. Pero los usuarios no lo ven así.

Para colmo el 4to problema va en contra del 3ro.

4) Falta de puntos de acceso del local.

Como se sentiría usted en un local enorme con unos pocos puntos de acceso haciendo difícil la comunicación en los extremos más alejados al mismo.

Hay un local, (Cadena de Hamburguesas en calle peatonal frente a una galería comercial en calle del centro peatonal). Realmente tiene 2300 m2 en Planta Baja, 2100m2 en Primer piso y 1 solo Access Point. Obviamente si tu placa WiFi que no tenga un buen pre-amplificador de entrada, quedas desconectado. Solo 4 tomacorrientes y para colmo de la galería de enfrente hay 8 señales externas, (6 con clave wap). Y para colmo hacer una pregunta al personal que atiende, realmente no tienen mínima idea. Y esta situación se repite en muchos lugares en donde quieren brindar un servicio y reducir costos.

5) Fallas en la seguridad.

El punto más grave para las empresas que usan estas redes es su falta de un estándar de encriptación fuerte. Hay sobrados ejemplos en internet y hasta vídeos de lo fácil que puede resultar infiltrarse. La falta de uso de opciones avanzadas o el dejar las opciones por default para facilitar el enlace entre las maquinas del local, también facilita el Snifing de la red.

He visto redes privadas de empresas en que enlazarse a ellas era cosa de activar la placa de WiFi, seleccionar la señal y listo. Ni un solo parámetro de seguridad. (Si alguien les hackea la empresa, lo siento por ellos ya que es su propia culpa).

Para los usuarios si van a hacer una conexión con datos críticos, hagan un túnel con la conexión a su servidor. De lo contrario todo lo que hagan es visible en forma electromagnética y hackeable. Otras empresas deberían ser más concientes, volver al cableado RJ45 y no usar ni siquiera los teclados y ratones inalámbricos, (Los teclados no son generalmente de encriptación débil y quien sabe si la interfaz del ratón SOLO recibe datos), ni usar el MUY vulnerable Bluetooth.

En Resumen:

Es comúnmente conocido que cuando algo nuevo aparece y facilita algo a los usuarios, esta nueva cosa se difunde con más rapidez de la esperada inicialmente. En el caso de las redes inalámbricas el nivel de crecimiento ya está excediendo a las características del diseño inicial teniendo dolores de sobre esfuerzo. Como prueba de ello en esta época de difusión de las mismas ya hay empresas proponiendo nuevos equipos con WiMax como el anuncio de Asus para incorporar esta tecnología a sus Notebook "Eee 701" como alternativa a estos problemas y aumentar las posibilidades de comunicación. Pero encontrar alguien que dé el servicio WiMax gratuito es un sueño muy lejano por estas tierras o por lo menos de un precio accesible y ni hablar en países donde hay limitaciones mucho más serias a las comunicaciones o casos masivos de censura de información. (¡Hay tantas cosas para mejorar!).

Si ven a algún usuario en un Wifi que tiene en su maletín un cable RJ45 y una zapatilla de multi-toma eléctrico, está ante alguien que se topó con los problemas que hoy describí y creo que no olvidé ninguno pero no estoy seguro.

Mientras tanto es difícil encontrar un "Buen" lugar con WiFi sin una mano siniestra que corte la comunicación (Y hay que agradecer que sólo corte la comunicación). No siempre es culpa del local pero, si lo es, exija y deje una nota en el libro de quejas. Es para el bien de todos.

Claudio de Brasi
Doldraug@gmail.com
UL64.blogspot.com

En esta sección ingresamos todos los mails que se reciben a nuestra cuenta de email info@tuxinfo.com.ar. Si alguno no es publicado, es sólo por razones de espacio, de cualquier manera ni un solo mail no obtuvo respuesta.

IMPORTANTE. Los emails recibidos a nuestra cuenta electrónica no son editados y corregidos como tampoco censurados tanto en la revista (rincón del lector) como tampoco en el sitio web www.tuxinfo.com.ar bajo comentarios. Únicamente se reemplazarán por "..." las palabras que puedan ser ofensivas.

Victor Hugo desde LIMA PERU:

Hola como están acabo de llegar al trabajo y lo primero que hice fue entrar a su web para ver si ya habían lanzado la revista Nº 5 y como así fue me puse a revisarla tengo que felicitarlos de nuevo por el excelente trabajo que realizan de verdad aprendo mucho de ustedes gracias de todo corazón

tengo algunos temitas que quiero hablarlos con ustedes:

1.- me gustaría saber si existe algún programa que me grabe lo que hago en el escritorio necesito eso para poder hacer un vídeo tutorial de Linux a unos amigos que están muy interesados en aprender yo uso el ubuntustudio. si es que existe de donde lo bajo para instalarlo.

2.- yo como saben vivo en Peru ciudad de Lima y me gustaría tomar el curso de Linux a distancia me podrían dar mas informes acerca de los costos.

3.- este 26 de abril se celebra el FLISOL-2008 y yo estaré como colaborador en el área de demostraciones el la Universidad UTP me puse de voluntario para dar mi granito de arena para lograr que este maravilloso sistema operativo se haga cada vez mas conocido, me gustaría que para la siguiente edición escriban algo sobre el evento que se llevo a cabo yo puedo mandarles fotos y todas las cosas de ese día para que las publiquen en su revista de verdad me gustaría y también podrían ponerse en contacto con otros países para que hagan lo mismo y sacar un capitulo referente a las actividades de FLISOL-2008 seria genial.

4.- agradecerles infinitamente por poner el email que les mande me sentí muy feliz de leer mis comentarios en esa gran revista gracias de todo corazón.

un abrazo para todos sigan adelante victor hugo desde LIMA PERÚ

TuxInfo:

Muchas gracias Victor Hugo por las felicitaciones, espero que algún día seamos dignos de merecerlas y nos alegra mucho el saber que Tuxinfo es una herramienta para aprender más sobre este maravilloso mundo que tenemos.

Sobre tus consultas te respondo punto por punto, el primero, si, es verdad que una muy buena utilidad es la de poder grabar videotutoriales tal cual tú nos dices, en mi caso particular lo hago normalmente y los publico en Youtube o Blip.tv. El software que utilizo se llama; gtk-recordmydesktop y podes obtenerlo para la distro Ubuntu ya que hablaste de ella desde la siguiente dirección:

http://getdeb.net/app/RecordMyDesktop

El punto número dos, te recomiendo que ingreses al sitio de educación a distancia www.linuxadistancia.com.ar

o www.linuxadistancia.net el cual tiene muy buenos valores y justamente formo parte del plantel de LAD.

Descontado el punto tres de tu mail, no esperes enviarnos un informe para ser publicado en Tuxinfo, es más, eres nuestro corresponsal desde este momento en Perú, envíanos enlaces a vídeo, fotos y tu informe completo lo más pronto posible por la fecha de cierre del número 6, que estaría siendo un par de días después del Flisol (por mi parte estaré dando un taller en la Universidad de la Plata en Argentina).

Y por supuesto que vamos a seguir ingresando tus mails y los de las demás personas que nos envíen a la dirección info@tuxinfo.com.ar. Un honor leer los mails y responderlos.

Saludos,

Ariel.

Juan Bas:

Hola Ariel, además de felicitar a todos por el trabajo que hicieron en la revista, me interesaría compartir unas cosas: Realmente estaría bueno que hicieran una nota de Mono (como ya comentaron en TI 5) para los programadores que vienen de Windows y quieren portar a GNU/Linux un programa en VB (como ejemplo) para facilitarles un poco las cosas y también para que mas gente se entere del proyecto Mono. Otras notas pendientes son "Frets on Fire" y "Glest" en la sección de juegos. Una propuesta interesante seria averiguar cuanto podría salir imprimir la revista, tratando de conseguir un precio barato (seguramente habría que sacrificar el color para poder fotocopiarlo) y dar la opción de venderla localmente a lectores que la pidan (y paguen) por anticipado. También quería felicitar a Claudio de Brasi por su nota de "No al canon" especialmente.

PD: Por lo menos con Evince, en la barra superior el nombre aparece como "tuxinfo 5 listaaa", lo que espero que sea una expresión de alegría y no de cansancio =)

Tuxinfo:

Muchas gracias Juan por tus sugerencias, en cuanto a Mono es verdad y sería fantástico poder armar una serie de notas sobre ese lenguaje, voy a intentar contactar a gente que pueda realizarla.

Sobre los juegos, por supuesto que estoy informando a nuestro colaborador experto en el tema William para que vea la posibilidad de realizar un informe de ellos.

Y por último con el tema impresión te cuento que no dejé nunca de pensar en ello pero los gastos se disparan y realmente de forma personal no estoy en condiciones de llevarlo a cabo, quizás más adelante con mayor número de colaboraciones y publicidades en la revista se pueda invertir en el papel.

No lo descarto para nada, sólo lo postergo por un tiempo, hasta que económicamente la revista brinde esa posibilidad que hoy no tenemos, mi idea en principio con Tuxinfo es reinvertir el dinero en más proyectos libres.

Saludos,

Ariel.

Juan Bas:

PD2: Teniendo en cuenta las tapas anteriores (Amarilla, Roja, celeste, verde, naranja) la próxima podría ser violeta =]

Tuxinfo:

Muchas Gracias por la sugerencia, la cual será tenida en cuenta para el número 6.

Saludos,

Ariel.


TUX
INFO
WWW.TUXINFO.COM.AR